

Manuel de paramétrage

REDY

DTR003 – V1.5 – 09/2022



www.wit.fr

Table des matières

1	Introduction.....	4
	Champ d'application.....	4
	Composition d'une UC REDY à partir de la V12	4
2	La documentation autour du REDY	6
	Le manuel d'installation.....	6
	Le Quick Start.....	6
	La bible des Ressources	6
	Les documents métiers.....	6
	Les FAQ.....	6
3	Prérequis et précautions de paramétrage.....	7
	Environnement informatique	7
	Logiciel.....	7
	Disque flash	7
	Mémoire vive (RAM).....	9
	Temps machine (processeur)	10
	La signification des LED de l'ULI.....	11
4	Démarrer un nouveau projet.....	12
	Se connecter à l'ULI en accès direct	12
	Se connecter à l'ULI à distance	13
	Etapes de paramétrage	14
	Configuration système.....	15
	Extensions.....	21
	Paramétrage des PLUG d'entrée / sortie	23
5	Schéma de principe du logiciel	24
6	Maitriser les fonctionnalités du logiciel.....	25
	Eléments clés du paramétrage	25
	Ressource.....	25
	Fonction	37
	Agent de télégestion	38

Réseaux	47
Organiser les Ressources	50
Ensemble.....	50
Groupe	53
Classe	55
Zone	57
Equipement.....	60
Utilisateur.....	62
Exploitation de la GTB.....	68
Journal.....	68
En-cours	69
Etat.....	70
Traces.....	71
Graphique	72
Synoptique / SynApps	75
7 Maintenance et configuration du logiciel.....	76
Les basiques.....	76
Sauvegarder un Paramétrage.....	76
Redémarrer l'ULI	76
Mettre à jour l'ULI (Application REDY ou OS).....	77
Consulter la version commerciale, la taille de ressource et les adds	77
Ajouter des Adds	77
Les onglets Maintenance, Explorateur et Gestionnaire.....	78
Onglet Maintenance.....	78
Onglet Explorateur	79
Onglet Gestionnaire	80
8 Préparer à l'avance un paramétrage	84
REDY PC	84







1 Introduction

Champ d'application




Le document de démarrage permet de comprendre les fondamentaux du logiciel, son fonctionnement général et les configurations minimales requises. Ce document est destiné à tout utilisateur et couvre l'intégralité des options proposées par la gamme REDY.

Composition d'une UC REDY à partir de la V13

1 – Les UC		
Le besoin	Placer l'information au service des usagers et du bâtiment	Fédérer les équipements, piloter la performance et interagir avec l'écosystème du bâtiment
Plug UC		

2 – Périmètre du projet						
Taille de Ressources	XS	S	M	L	XL	XXL
						
Nombre de Ressources	100	250	500	1000	2500	5000

3 – Les Profils		
Le besoin	Une solution globale pour des bâtiments connectés au service de leurs usagers	Une solution globale pour un cycle de l'eau maîtrisé et performant
Profils		

4 – Les ADDs				
ADD	Intravision	Security	Cloud	LoRaWAN
				
	Supervision locale embarquée	Sécurité des biens et des personnes	Exploitation et maintenance multi-site	Communication sans fil et longue portée
Fonctionnalités	<ul style="list-style-type: none"> • Consultation de l'intégralité de l'historique des données¹. • Interfaces personnalisables et multi-supports (PC, tablette, smartphone). • Tableaux de bord. • Graphiques et Bilans. 	<ul style="list-style-type: none"> • Identification des personnes et des véhicules. • Localisation des personnes. • Contrôle des accès. • Sécurité intrusion. 	<ul style="list-style-type: none"> • WIT-DataCenter : hébergement des données sur plateforme sécurisée. • WIT-1View : service web d'exploitation multi-site. • Gestion de parc : service web de maintenance multi-site. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mise en service et maintenance facilitées. • Autonomie et simplicité d'exploitation. • Solution modulaire et évolutive par le choix de la taille du réseau. • Données exploitables localement. • Architecture locale résiliente.



¹ Sans Add « Intravision », la consultation des données est limitée aux 24 dernières heures. Toutefois, l'enregistrement se fait sur toute la capacité mémoire du REDY ; ce qui permet d'exploiter l'intégralité des données sur une solution externalisée (supervision, service web, etc.).

2 La documentation autour du REDY

Le manuel d'installation

Ce manuel présente les **caractéristiques techniques**, les **schémas de raccordement**, **instructions** et **préconisations** nécessaires à l'installation et au raccordement des différents produits de la gamme REDY. Il comporte la composition d'une ULI REDY, les étapes d'installation et les préconisations de câblage.

Le Quick Start

Le Quick Start REDY explique comment **utiliser le matériel** d'une ULI REDY et leur **fonctionnement**. Il comporte la composition d'une ULI REDY, la signification du clignotement des LED, les étapes pour se connecter à l'ULI et l'explication des onglets du logiciel.

La bible des Ressources

La bible des Ressources indique les **fonctionnalités** et les **étapes de paramétrage** de chaque **Ressource**. Elle comporte la liste des Ressources et leur fonction générale, le paramétrage de chaque Ressource illustré par un exemple et les Ressources liées entre elles.

Les documents métiers

Les documents métiers permettent de comprendre **comment réaliser le paramétrage d'un lot technique** donné. Ils comportent les situations applicables au paramétrage présenté, la liste des Ressources associées au métier en question, la description pas à pas d'un ou plusieurs (selon les variantes possibles) paramétrages et un ou plusieurs fichiers de paramétrage pour servir de base de travail.

Les FAQ

Les FAQ expliquent comment **paramétrer une fonctionnalité particulière** sous forme de document allégé. Elles se composent des prérequis, du champ d'application et des étapes de paramétrage.



La documentation autour du REDY est disponible sur le site [WIT](http://www.wit.fr), dans **Téléchargement**.

3 Prérequis et précautions de paramétrage

Environnement informatique

Pour bénéficier de conditions optimales d'utilisation de la gamme REDY, il est recommandé d'utiliser la configuration minimale suivante.

- Un double cœur à minimum 2 GHz.
- 6 Go de ram.
- Carte réseau 10/100Mbps – base T (RJ45).
- Carte vidéo 16 Mo dédié.

Logiciel

- Système d'exploitation Windows.
- Multi-Navigateur.

Disque flash

La mémoire Flash du REDY contient principalement :

- Le paramétrage (PRY).
- Paramétrage + données (BRY).
- L'application de démarrage (K4APP/K7APP).
- Mise à jour de l'OS (OSPCK).
- Les mises-à-jour éventuelles du PLUG517, du PLUG 518 et de l'e@sy-visual.

Fichier de paramétrage

Pour connaître la taille du fichier de paramétrage : Exporter le fichier de paramétrage depuis [Configuration > Gestionnaire > Générer le fichier avec ou sans données](#).

Les éléments qui peuvent influencer considérablement sur la taille du paramétrage sont :

- Les images et autres fichiers stockés sur le serveur FTP du REDY.

Le taux de mémoire restante peut être consulté depuis le menu [Configuration > Système > Général](#)

Date d'initialisation 08/09/2022 17:56:04

Tension Alimentation U.C. 14,57 Volts

Température U.C. 59,24 °C

Espace disque restant 84%

Ainsi que depuis le dossier « /System/Memory/PercentFreeDisk » depuis le menu [Configuration > Explorateur](#). Cette taille est calculée en temps réel.



Données hors paramétrage

- Les bilans, les flux, les traces.
- Les enregistrements de sessions utilisateurs.
- Tableaux de bord.
- Fichiers Script.
- Journal.

Serveur FTP

- Il est nécessaire de stocker les images et les fichiers utiles au fonctionnement des synoptiques et à l'utilisation du REDY sur son serveur FTP.
- Il est nécessaire de déposer ces fichiers dans le dossier « /WEB/IMG » et nulle part ailleurs.
- Afin d'optimiser la taille des fichiers images, il est préconisé d'utiliser des fichiers au format JPG, GIF ou PNG.
- De la même manière pour les fichiers sons, il est préférable d'utiliser des fichiers au format MP3 plutôt que WAV.

Ressource « Bilan »

Il est important de définir le « Nombre maximum de bilans » en fonction de la taille de chaque type de bilan et du nombre total de Ressources « Bilan ».

Taille d'un fichier bilan selon son type

Quotidien	Hebdomadaire	Mensuel	Annuel/jour	Annuel/mois
4 Ko	1,2 Ko	4 Ko	57,3 Ko	2 Ko

Le nombre maximum de bilans peut être défini en fonction de la période maximum entre deux relevés des bilans.

Exemple : 4 bilans hebdomadaires pour un relevé tous les mois.

Enregistrement des sessions

- Il est nécessaire de valider ce paramètre aux seuls utilisateurs nécessitant un enregistrement de leurs sessions.
- Il est nécessaire de purger régulièrement les enregistrements des sessions afin de ne pas saturer la taille du paramétrage.

Les fichiers d'enregistrement des sessions sont sauvegardés dans le dossier « /System/Session ». Ces fichiers peuvent être supprimés depuis le menu [Configuration > Utilisateur > Session > Enregistrement](#), ou via le serveur FTP du REDY.

Mémoire vive (RAM)

La mémoire vive (RAM) du REDY est principalement utilisée par :

- Les traces.
- Le journal des évènements.
- Les communications ; tous réseaux et protocoles confondus.
- Les scripts.
- Le paramétrage.

Traces

- Un pas d'enregistrement analogique occupe 13 octets.
- Un pas d'enregistrement logique occupe 6 octets.

Exemple avec 10 traces analogiques de 10.000 enregistrements

Occupation mémoire = $10 \times 10.000 \times 13$
= 1,3 Mo.

Taux d'occupation = $1,3 / 512$
= 0,25%

Journal

Le nombre maximum d'évènements du journal est modifiable par la variable « EventMax » du dossier « /easy/JRNL/ » accessible depuis le menu [Configuration > Explorateur](#).

Communication

Il est nécessaire de dévalider le « Moniteur » de communication des connexions lorsqu'il n'est pas utilisé.



L'ensemble des moniteurs peut être désactivé depuis le menu [Configuration > Préférences](#).

Script

L'écriture des scripts doit être optimisée en :

- Limitant le nombre de lignes (concaténer plusieurs lignes, retirer les commentaires inutiles, ...).
- Limitant le nombre d'exécutions de lignes, en les conditionnant (utilisation du « If »).
- Etant prévoyant dans l'utilisation de boucles (while), afin de ne pas créer de boucle infinie



Pour une parfaite utilisation des scripts, il est conseillé d'avoir suivi une formation « WIT-Expert ».

Temps machine (processeur)

Le temps machine (ou temps de boucle) correspond au temps que met le REDY pour réaliser une boucle complète de son application. Ce temps dépend principalement :

- Du nombre d'objets (Ressources, fonctions, agents, ...).
- Des scripts.



Le temps de boucle ne doit jamais dépasser plus de **10s** (10.000ms) ; temps au-delà duquel le REDY considère qu'il est en défaut et redémarre de lui-même.



Les temps de boucle minimum, maximum et moyen (ms) peuvent être consultés depuis le dossier « /System/Exec » via le menu **Configuration > Explorateur**.

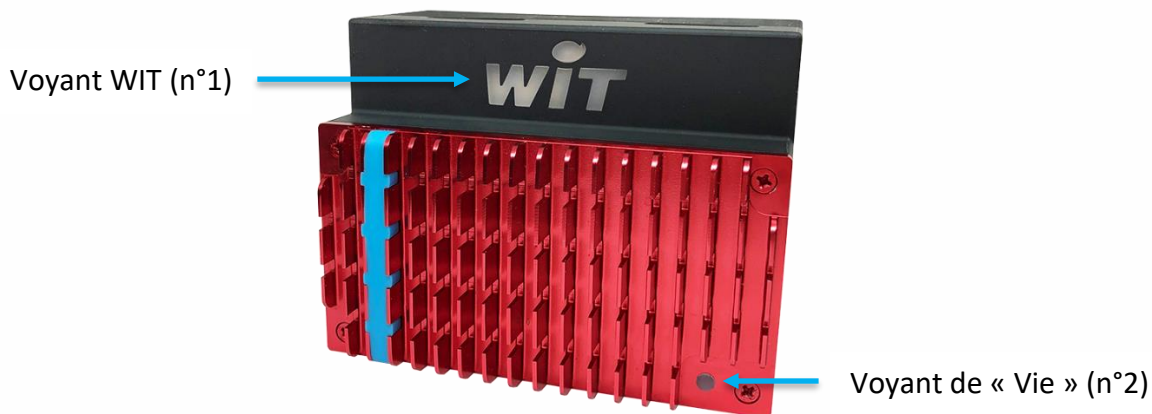
Exploitation		Paramétrage		Configuration					
Système		Préférences		Utilisateur		Réseau		Maintenance	
● Exploration de l'objet ":System.Exec"									
Label		Exec							
Enfants (8)									
		Label	Valeur	Libellé					
1	●	Reset		:System.Exec.Reset					
2	Ⓐ	Start	16/04/2019 10:35:43	:System.Exec.Start					
3	🔍	Object	1747	:System.Exec.Object					
4	🔍	Task	28	:System.Exec.Task					
5	🔍	LoopMin	0	:System.Exec.LoopMin					
6	🔍	LoopAverage	7	:System.Exec.LoopAverage					
7	🔍	LoopMax	25	:System.Exec.LoopMax					
8	Ⓐ	Debug		:System.Exec.Debug					

Objets

- Il est nécessaire de conserver les seuls objets utiles au fonctionnement et à l'utilisation du REDY.
- Il est nécessaire de dévalider toute Ressource d'entrées/sorties non utilisée.

La signification des LED de l'ULI

Tous les PLUG UC REDY ont 2 voyants : Voyant WIT et Voyant de « Vie ».

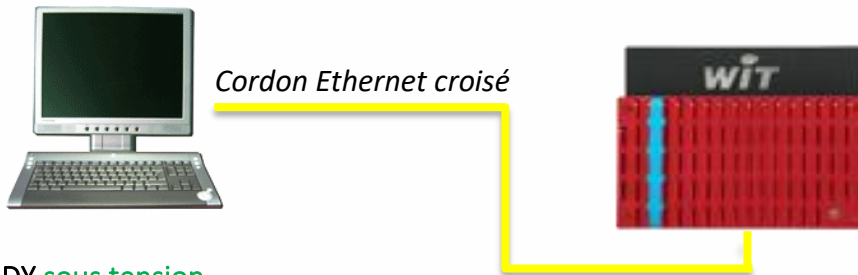


Voyants	Etat	Signification
Voyant WIT (n°1)	Eteint	REDY non alimenté
		Mise sous tension
		Démarrage applicatif
	Respiration lente (0,5s - 1,5s - 0,5s)	Applicatif démarré
Voyant de vie (n°2)	Eteint	REDY non alimenté
	Blanc fixe (démarrage)	Mise sous tension
	Blanc fixe	Démarrage applicatif
	Battement blanc lent	Applicatif démarré « OK »
	Rouge fixe	Période critique du démarrage / Accès à la carte SD (ne pas couper le courant)
	Clignotement rapide	blanc

4 Démarrer un nouveau projet

Se connecter à l'ULI en accès direct

Solution principale :



Mettre Le REDY sous tension

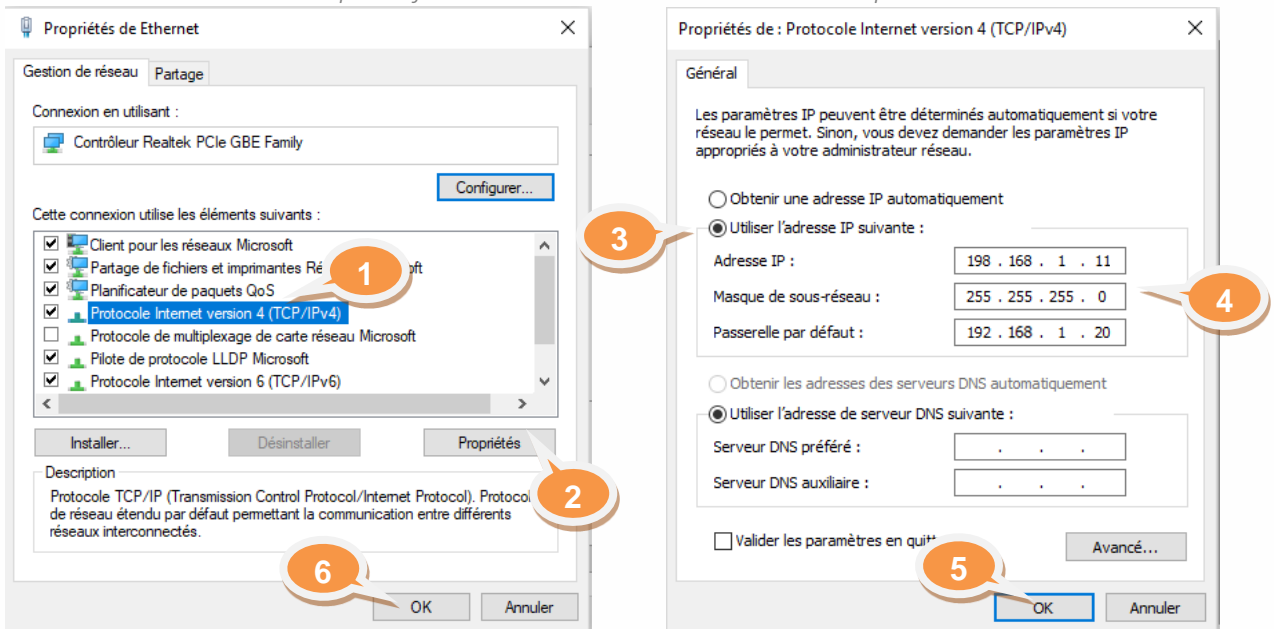
Etape 1 Raccorder le PC au REDY par un cordon Ethernet croisé.

Etape 2 Accéder aux propriétés de la carte réseau du PC à laquelle est connectée le REDY.

Démarrer > Panneau de configuration > Centre réseau et partage > Ethernet > Propriétés

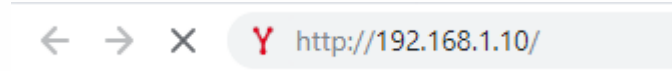
Etape 3 Modifier les paramètres du « Protocole Internet TCP/IP » pour être dans le même domaine que le REDY (1 → 6).

Paramètres réseaux par défaut du REDY : IP =192.168.1.10 – Masque de sous-réseau = 255.255.255.0




Exemple : IP =192.168.1.11 – Masque de sous-réseau = 255.255.255.0

Etape 4 Ouvrir le navigateur Web et saisir l'adresse IP du REDY dans la barre d'adresse.



Etape 5 S'identifier en saisissant une **Identité** (nom d'Utilisateur) et un **Mot de passe**.



Identifiants par défaut : Identité = Admin – Mot de passe = . (point)

Solution secondaire :

Une connexion au REDY via **USB** est possible et offre les mêmes fonctionnalités qu'une connexion par Ethernet.



Pour plus d'informations sur la connexion à un REDY via USB, consulter la FAQ « **Connexion-locale-à-un-REDY-en-USB** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Se connecter à l'ULI à distance

Le tableau suivant résume les situations possibles pour se connecter à distance à un REDY (valable pour tout type de réseau).

Type d'adresse IP de l'ULI	Publique fixe	Publique dynamique	Privée
Accès à distance	Via adresse IP (ou nom de domaine)	Via nom de domaine	Via le réseau privé du client (VPN, proxy, ...)



Valable uniquement si les informations de connexion ont été renseignées dans le REDY (IP, masque et adresse de la passerelle dans la bonne configuration réseau) et que le routage au niveau du serveur local soit effectué.

Etapes de paramétrage

Nous conseillons de suivre certaines étapes de paramétrage qui permettra de simplifier et réduire le nombre d'actions. Cependant, ne pas suivre l'ordre proposé ne compromet pas les fonctionnalités du logiciel.

Etapes

- Etape 1 Vérifier les **Prérequis**.
- Etape 2 Configurer le **système**.
- Etape 3 Configurer le **Profil**.
- Etape 4 Vérifier et paramétrer les **extensions**.
- Etape 5 Paramétrer les **PLUG**.
- Etape 6 Définir les **attributs** (Groupes, Zones, classes, Equipements) et les utilisateurs.
- Etape 7 Définir les **agents de télégestion** et connexions nécessaires.
- Etape 8 Ajouter et paramétrer les **Ressources** (+ Ensembles si besoin).
- Etape 9 Réaliser la représentation **graphique** (synoptiques ou SynApps).

Configuration

Paramétrage

Exploitation

Prérequis

- L'ULI, les extensions et les PLUG prêts à l'emploi.



Pour plus d'informations sur l'installation d'un automate et ses modules, consulter « **Le document d'installation** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

- Être connecté à l'ULI.

Plus d'informations sur comment [se connecter à l'ULI](#).

Configuration système

Lors de la création d'un nouveau projet, il est nécessaire de renseigner certaines informations pour améliorer le suivi de ce dernier mais également d'avoir à disposition les outils nécessaires au paramétrage. La première étape consiste à renseigner des informations de base sur le projet puis de définir les préférences (visuelles et outils).

Onglet Général

Etape 1 Accéder au menu **Configuration > Système > Général** et renseigner les champs suivants :

Site

Identité

Libellé du site

URL

Adresse web à laquelle le REDY est joignable depuis Internet
Utile uniquement si le REDY est raccordé à Internet

Adresse e-mail

Adresse e-mail attribuée au REDY

Mot de passe e-mail

Mot de passe correspondant à l'adresse de messagerie
*Les paramètres de messagerie sont utilisés comme identifiants auprès du serveur de messagerie (SMTP) lors de l'envoi d'e-mail
Ces paramètres sont fournis par le Fournisseur d'Accès à Internet*

ID

Numéro de série de la carte UC

Informations

Date d'initialisation

Date et heure du dernier redémarrage de l'UC

Tension Alimentation UC

Tension en V de l'alimentation

Température U.C.

Température en °C de l'U.C.

Mémoire restante

Mémoire RAM restante

Espace disque restant

Mémoire Flash restant

Version commerciale

Type et version logicielle de l'U.C.

Distribution

Version de la distribution

Bios

Basic Input Output System

Serveur RIA

Hébergement RIA local

L'application web RIA permet d'afficher l'Agenda et le Graphique. Lorsque l'hébergement local est actif, le REDY utilise l'application présente dans la version, sinon il échangera directement avec le serveur RIA (nécessité d'accès au réseau)

Pour charger le RIA dans le cache du navigateur sur le PC :

<http://appria.wit.fr/apps.html>

Une fois le RIA dans le cache du navigateur et l'hébergement local actif, il est possible d'utiliser l'agenda et le Graphique en offline avec ce même PC

Adresse du Serveur RIA

URL permettant à l'ULI de récupérer les informations nécessaires pour afficher l'agenda et le graphique

Utilisé lorsque l'ULI a accès au réseau Internet (et Hébergement RIA local désactivé)

Etape 2 Valider la saisie en cliquant sur l'icône  .

Onglet Heure et Langue

Etape 3 Accéder au menu **Configuration > Système > Heure et Langue** et modifier les champs suivants si nécessaire :

Heure

UTC Time

Temps Universel Coordonné

Horloge

Date et Heure du REDY

Gestion Eté Hiver

Gestion automatique du changement d'heure été/hiver

Gestion européenne uniquement : dernier dimanche d'octobre et dernier dimanche de mars

Fuseau horaire

Fuseau horaire dans lequel est situé le REDY
France, Italie, Espagne : GMT+1

[Synchronisation par NTP](#)

Mise à l'heure par serveur NTP

Actif si NTP activé

Ajout d'une Adresse IP de serveur NTP

Renseigner une adresse si le serveur NTP est spécifique (si non renseigner le REDY sélectionnera un serveur mondial).

Sélection du réseau

Sélection du réseau sortant (LAN ou 3/4G).

Nom du réseau utilisé

Consultation du réseau utilisé pour le NTP

Statut

Consultation de l'état de la mise à l'heure NTP


[Langue](#)

Langage

Langue par défaut du REDY

Dynamique

Adaptation du langage à celui du navigateur.

Etape 4 Valider la saisie en cliquant sur l'icône  .

Onglet Gestionnaire de tâches

[Processus système en cours d'exécution](#)

Nom

Nom du processus

Description

Détail concernant le processus

Etat

S pour inactif (Sleeping)
R pour actif (Running)

Mémoire

Taille utilisée par chaque processus en kB

% CPU

% d'utilisation de la CPU (processeur)

PID

Numéro du processus

Onglet Journaux du système

Les messages Rsyslog permettent une traçabilité des événements d'administration de l'ULI REDY. Afin d'éviter toute malveillance en supprimant cette traçabilité, les messages Rsyslog peuvent être envoyés à un serveur Rsyslog compatible.

Paramètres

Etat

Affiche l'état du moteur Rsyslog (fonctionne en permanence)

Cocher pour appliquer les paramètres

Permet de valider les paramètres réseaux et les préférences saisies

Protocole de connexion

Protocole utilisé pour transmettre les messages (TCP ou UDP)

Adresse IP ou URL du serveur

Adresse IP du serveur Rsyslog recevant les messages du REDY

Port du serveur

Port du serveur Rsyslog

Transfert des messages d'authentifications

Choix de transmettre les messages d'authentifications

Transfert des messages systèmes

Choix de transmettre les messages systèmes

Transfert des messages applicatifs

Choix de transmettre les messages applicatifs

Les derniers messages du fichier REDY.log

Tableaux indiquant les 5 derniers message du Rsyslog

Fichiers des messages

Tableaux indiquant messages disponibles, les messages peuvent être exportés ou supprimés.
La lecture des messages est destinée à un usage avancé.

Préférences

Les profils

Permettent de se plonger dans un univers :

- Universelle avec le Smart ALL
- Bâtiment avec le Smart Building
- Eau avec le Smart Water

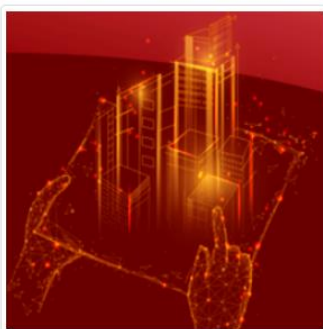
Le changement de profil impact l'image et le bandeau de la page d'accueil ainsi que la disponibilité des différentes ressources selon les domaines (détail dans [Les Familles de ressource](#)).

Profil Smart All



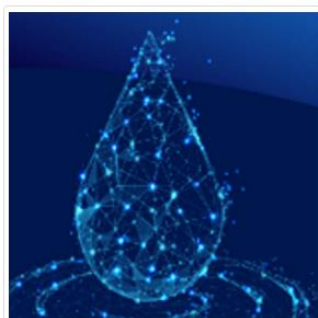
Disponibilité de toutes les ressources sans avoir de connotation Bâtiment ou Eau

Profil Smart Building



Connotation Bâtiment en ayant uniquement les ressource nécessaire dans le Bâtiment

Profil Smart Water



Connotation Eau en ayant uniquement les ressource nécessaire dans l'Eau

Security

Boite à clés



Permet d'activer/désactiver l'outil Boite à clés ([Configuration > Boite à clés](#))

La boite à clés permet de paramétrer les badges pour du contrôle d'accès



Pour plus d'informations sur le contrôle d'accès, consulter le document « **Contrôle d'accès** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Compatibilité WIT-NET

Emulation des Ressources

Affichage du champ pour définir le numéro de Ressource WIT-NET (TrsII)

Numéro de Ressource dans libellé

Affichage ou non du numéro dans le libellé

Réseau

Monitoring des réseaux

Moniteur général pour tous les réseaux

TrsII avec CR+LF

Particularité du protocole TrsII avec Topkapi

Navigateur

Taille de Zone de travail

Espace de travail d'une Ressource (espace pour les blocs fonction)

Page HTML par défaut

Choix de la page d'affichage après s'être connecté

Intravision



Synoptique en pleine page

Permet d'accéder directement au synoptique placé en première position après s'être connecté

Synoptique en mode exploitation

Intravision



SynApps en pleine page

Permet d'accéder directement au synoptique placé en première position après s'être connecté

Synoptique en mode exploitation

Largeur du menu latéral

Largeur du menu de droite (ex. liste des Ressources)

Image du bandeau

Choix de l'image du bandeau

Image du site

Choix de l'image du site affichée sur la page de connexion

Etape 4 Valider la saisie en cliquant sur l'icône .

Extensions

ExtenBUS

Le réseau [ExtenBUS](#) permet d'ajouter, supprimer et remplacer des Extensions ainsi que de visualiser l'état de leur communication avec l'UC.

Les extensions reconnues par l'ULI se trouvent dans le tableau « Extensions ». Les extensions et les PLUG physiquement branchés à l'ULI sont reconnus automatiquement.



Pour plus d'informations sur le réseau ExtenBUS, consulter le consulter « **Le document d'installation** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Menu [Configuration](#) > [Réseau](#) > [ExtenBUS](#).

Paramètres

Valide

Valider / Dévalider le réseau ExtenBUS

Etat

Etat du réseau

Libellé

Libellé de la connexion
ExtenBUS si non renseigné

Format

Port et Vitesse de communication
Il est parfois nécessaire de réduire la vitesse lorsque des erreurs de communication apparaissent sans que la qualité de l'ExtenBUS puisse être améliorée
ATTENTION : réduire la vitesse de l'ExtenBUS réduit les performances de l'installation

Communication

Etat de la communication

Moniteur

Dernière trame issue du réseau ExtenBUS

Nombre d'extension

Nombre d'extensions connectées / Nombre d'extensions paramétrées

Extension

ID

Numéro de série de l'extension

Type

Type d'extension

Libellé

Libellé de l'extension

Modifiable depuis le menu Paramétrage > Ressources > ExtenBUS

Label

Label de la Ressource associée à l'extension

Mise à jour

Date et heure de la dernière trame reçue de l'extension

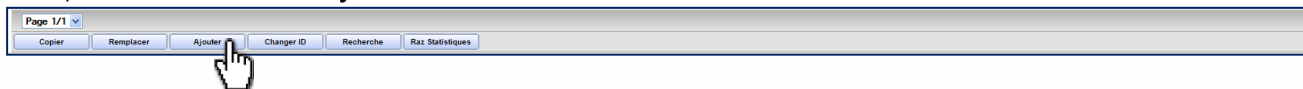
Statistiques

Nombre de trames émises et reçues par l'extension

Ajouter une Extension (virtuelle)

Ajouter une Extension permet de paramétrer ses entrées/sorties sans que l'Extension soit physiquement présente sur l'ExtenBUS. Cela permet de réaliser le paramétrage avant que l'extension soit réellement installée.


Etape 1 Cliquer sur le bouton « Ajouter ».



Etape 2 Sélectionner un **type d'Extension** et associer lui un **ID** fictif et temporaire.



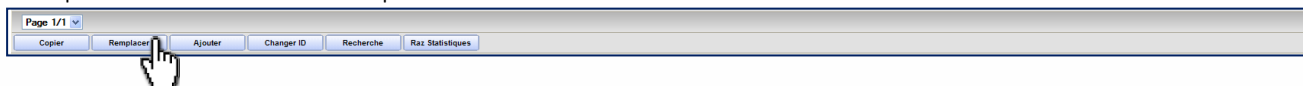
ATTENTION : L'ID doit être différent pour chaque Extension.

Etape 3 Valider la saisie en cliquant sur l'icône .

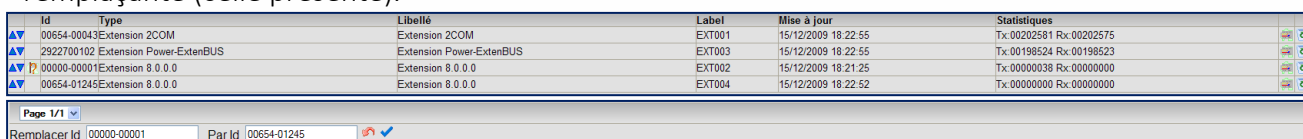
Remplacer une Extension

Remplacer une Extension permet d'associer les paramètres d'une Extension (libellé, paramétrage des entrées/sorties, etc.) à une autre. Cette manipulation est utile lorsqu'une Extension a été paramétrée suite à un ajout manuel ou lors du remplacement d'une Extension hors d'usage.


Etape 1 Cliquer sur le bouton « Remplacer ».



Etape 2 Remplacer l'ID de l'Extension à remplacer (celle absente ou hors d'usage) par l'ID de l'Extension remplaçante (celle présente).

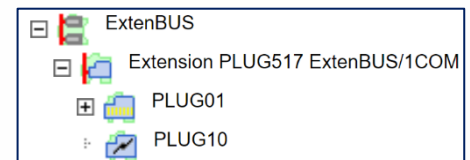
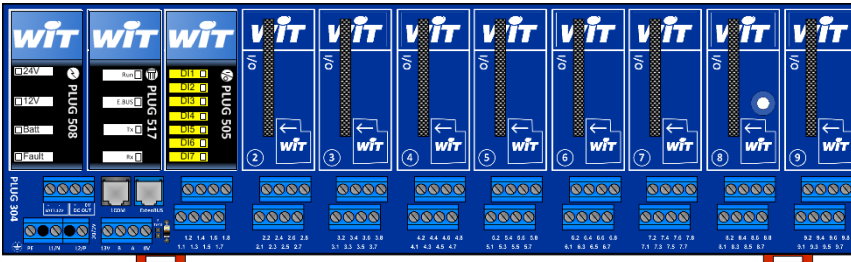
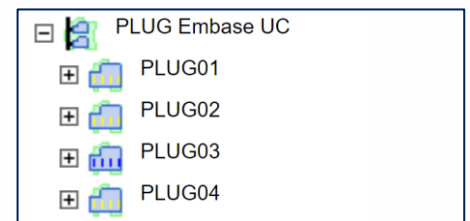
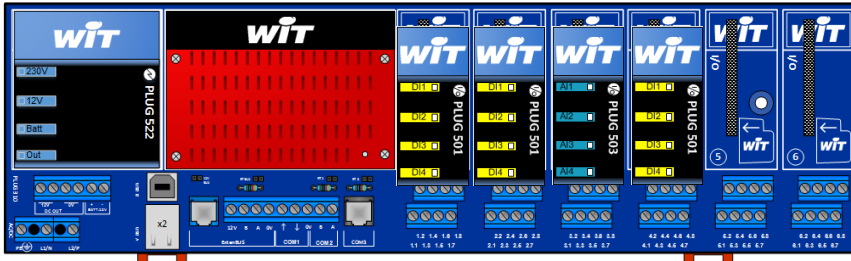


ATTENTION : Les Extensions doivent être du même type

Etape 3 Valider la saisie en cliquant sur l'icône .

Paramétrage des PLUG d'entrée / sortie

Les entrées / sorties du REDY sont représentées sous forme de Ressources accessibles depuis le menu **Paramétrage > Ressources > Liste des Ressources > PLUG embase UC** pour les PLUG sur l'embase UC ou **Paramétrage > Ressources > Liste des Ressources > ExtenBUS** pour les PLUG sur extension (ces derniers sont reliés à leur PLUG interface).

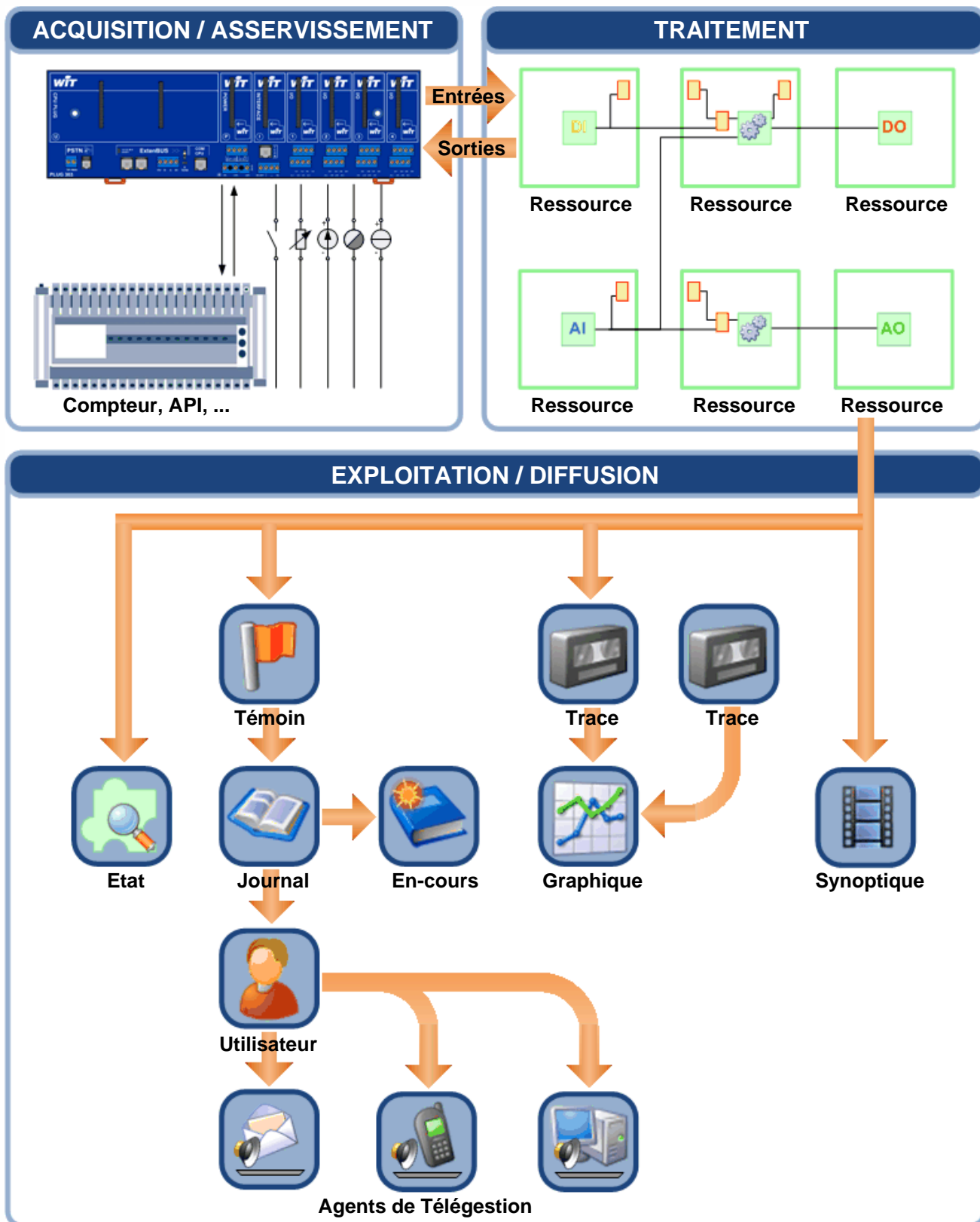


- Le nombre d'entrées / sorties dépend des Extensions ajoutées à la configuration ExtenBUS et du nombre de Ressources maximum de l'option logicielle du REDY.
- Une Ressource d'entrée / sortie est enfant de la Ressource Extension à laquelle elle appartient. Elle ne peut pas être déplacée en enfant d'une autre Ressource (dossier de Ressources par exemple).
- Une Ressource d'entrée / sortie est toujours dévalidée à sa création afin d'optimiser le temps machine de l'installation en ne traitant que les entrées / sorties utilisées.
- Pour paramétrer les PLUG, s'aider du schéma de câblage.



Pour plus d'informations sur le paramétrage des PLUG d'entrée/sortie, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

5 Schéma de principe du logiciel



6 Maitriser les fonctionnalités du logiciel

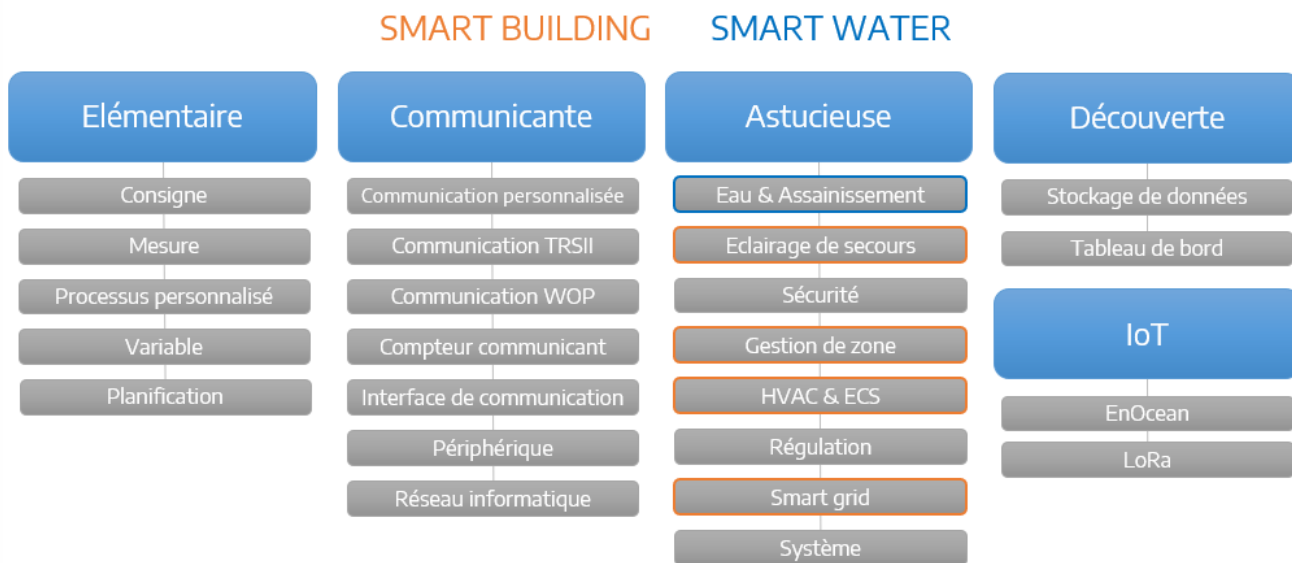
Éléments clés du paramétrage

Ressource

Les Familles

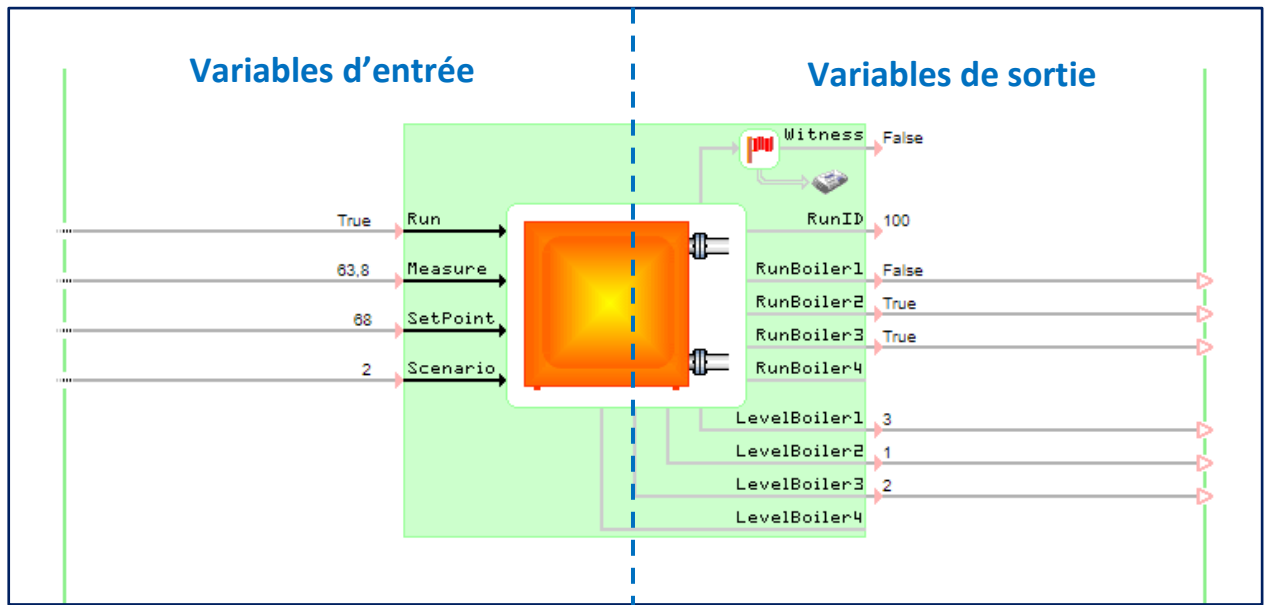
Les familles de ressources permettent de classifier les types de ressource servant dans un domaine précis. Cela permet en une vision rapide de trouver le dossier de ressource qui répond à son besoin. En fonction du Profil et pour une meilleure clarté, certains dossiers de ressource pourront être affichés ou au contraire cachés.

Le classement des ressources est le suivant (en orange les dossiers Smart Building, en bleu les dossiers Smart Water) :



Fonctions

- Une **Ressource** est un bloc fonctionnel assurant un **traitement** (processus) dont le résultat est restitué sous forme de **variables de sortie**. Certains traitements nécessitent le renseignement de données externes amenées sur des **variables d'entrée**.



Particularités

- Les **Ressources** sont les éléments clés de tout paramétrage.
- Le nombre et le type de **Ressources** dépend des [options logicielles du REDY](#).
- Selon le type de **Ressources**, certaines de ces variables peuvent caractériser leur état de fonctionnement :
 - **Witness** : Etat d'alarme de la Ressource (True/False).
 - **Fault** : Défaut de fonctionnement de la Ressource.
Lorsque que 'Fault' est actif, l'état de la Ressource apparaît entre ##.
 - **Synchro** : Etat du dialogue entre la Ressource et les autres systèmes avec lesquels elle communique.
Utilisé par les Ressources de communication telles que « Site Modbus ».
 - **StatusID** : Etat de la Ressource et de son acquittement.
0 = Alarme inactive, 1 = Alarme active, 2 = Alarme active, acquittée, 3 = Alarme inactive, non acquittée, 4 = Ressource désactivée, 5 = Ressource en défaut.

Une **Ressource** est valide lorsque les 2 conditions suivantes sont réunies :

- Dans les paramètres de la Ressource, la case **Valide** de l'onglet Identité est cochée.
- Son Equipement est **en-service** (si un Equipement est associé à la Ressource).



Pour plus d'informations sur le paramétrage des différentes Ressources, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Créer une Ressource

- Etape 1** Depuis le menu **Paramétrage > Ressources**, cliquer sur « Ajouter une Ressource » depuis le menu déroulant de droite. La liste des dossiers de Ressources apparaît.
- Etape 2** Ouvrir le dossier souhaité et cliquer sur la Ressource à ajouter.
- Etape 3** Glisser/déposer ou Cliquer sur « Ajouter » en bas de la liste. La Ressource s'ouvre et peut être paramétrée.

Libellé	Valeur	Type	Etat
eShare	---	eShare	
Device BACnet	Inhibée	Site BACnet serveur	
PLUG Embase UC	Connecté (4/5)	Réseau UC	
Data-Center	Repos	Data-Center WEP	
ExtenBUS	Connecté (2/2)	Réseau ExtenBUS	
USBDevice	Alimentation disponible	Device	
WINDY Manager	Aucune commande en cours	Administrateur WINDY	
GTB WHOME	Déconnecté	Site WOP	
R00003	Eau (m³), Gaz (m³), Electricité (kWh)	Tableau de bord Multi-energies	
R00004	Pompe en arrêt	Pompe de relevage	

Supprimer une Ressource (et Ressources enfants)

- Etape 1** Depuis le menu Paramétrage > Ressources, cliquer sur « » à droite de la Ressource à supprimer.
- Etape 2** Valider la suppression.

Compteurs Electriques		Dossier de ressources	
Push pilot	Déconnecté	Publications Push	

Dupliquer une Ressource

- Etape 1** Depuis le menu Paramétrage > Ressources, cliquer sur « » à droite de la Ressource à dupliquer.

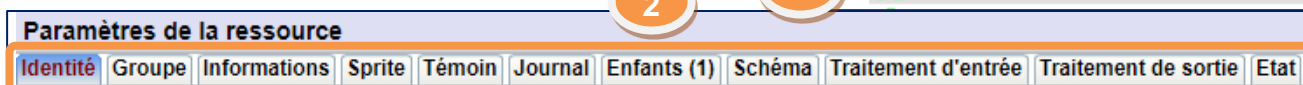
Compteurs Electriques		Dossier de ressources	
Push pilot	Déconnecté	Publications Push	



Pour maintenir la hiérarchie des liens entre les Ressources enfants de la Ressource à dupliquer ou du dossier de Ressource à dupliquer, il faut au préalable cliquer sur la Ressource à dupliquer, puis sur « » en haut à droite puis sur « » au même endroit.

Paramétrage de base d'une Ressource

- Etape 1** Depuis le menu **Paramétrage > Ressources**, cliquer sur la Ressource dans la « Liste des Ressources ».
- Etape 2** Les éléments à paramétrer sont propres à chaque Ressource et se trouvent dans les différents onglets des « Paramètres de la Ressource » (bandeau du bas).



La majorité des **Ressources** possèdent des paramètres communs. Sont étudiés dans la partie **Ressource** : Identité, Groupes, Informations, Sprite, Témoin, Journal, Enfants et Schéma.

Les autres onglets sont propres à chaque Ressource et sont expliqués dans la « **Bible des Ressources** ».



Valider **les changements effectués** pour chaque onglet en cliquant sur l'icône .

Paramétrage de l'onglet Identité

L'**Identité** définit les paramètres d'identification de la Ressource.

Valide

Valider / Dévalider la Ressource

Une Ressource « dévalidée » peut être considérée comme inexistante. Cela permet de désactiver une Ressource sans perdre le paramétrage réalisé

Libellé

Nom de la Ressource



Définir les libellés selon un même format permet de **filtrer les Ressources** par libellé lors de la création d'[Ensembles](#).

Attributs

Equipement

Définir l'Equipement associé à la Ressource

Absent si aucun Equipement de crée

Plus d'informations sur [les Equipements](#).

Classe

Définir la Classe associée à la Ressource

Absent si aucun Equipement de crée

Plus d'informations sur [les Classes](#).

Zone

Définir la Zone associée à la Ressource

Absent si aucun Equipement de crée

Plus d'informations sur [les Zones](#).

Reflét

Type de reflét

Définir le type de variable envoyé vers le Datacenter WIT

La liaison avec le Datacenter est native dans tout automate mais nécessite d'être activé



Pour plus d'informations sur les Reflets des différentes Ressources, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Serveur BACnet

Valide

Rend accessible l'état de la Ressource lorsque l'ULI agit en tant que serveur. Transmission par BACnet.

Paramétrage de l'onglet Groupe

Les [Groupes](#) permettent de rassembler les Ressources dont l'exploitation et la diffusion d'informations sont semblables.

Groupes

Sélectionner les Groupes auxquels la Ressource doit appartenir
Le Groupe 0 est attribué à toutes les Ressources par défaut



Les Classes ont uniquement une fonction de visualisation dans l'onglet Groupe. Elles sont attribuées à une Ressource depuis l'onglet [Identité](#) de la Ressource.

Plus d'informations sur [les Groupes](#).

Paramétrage de l'onglet Informations

Les [Informations](#) sont complémentaires à la Ressource, pour expliquer son fonctionnement ou des particularités qui lui sont propres.

Représentation graphique des états (Sprite)

Activer ou non la représentation Graphique Sprite
*Représentation plus compréhensible de l'état d'une Ressource (Pour le synoptique par exemple)
L'onglet Sprite apparait si cette case est cochée*

Plus d'informations sur [les Sprites](#).

Lien vers site

URL vers page web relative à la Ressource
*Ex. Pour une pompe double, URL vers site du vendeur
Ex. Pour une Ressource Site WOP, URL vers le paramétrage d'une Ressource d'une ULI distant*

Lien vers synoptique

URL de la page synoptique correspondant à la Ressource

Note d'exploitation

Permet à l'exploitant de noter diverses interventions relatives à la Ressource

Descriptif

Descriptif de la Ressource



Paramétrage de l'onglet Sprite

Le **Sprite** est une représentation graphique de l'état de la Ressource. Il a pour intérêt d'être plus convivial et plus perceptible que l'état sous forme de texte. Le Sprite de chaque Ressource peut être directement affiché dans un synoptique.



L'onglet **Sprite** apparait uniquement s'il est activé. Pour l'activer, cocher la case « Représentation graphique des états (Sprite) » de l'onglet **Informations**.

Prévisualisation

Aperçu de la représentation graphique de la Ressource

Représentation

Sélection des éléments à afficher, leur type et leur format

Les paramètres de représentation du Sprite dépendent du type de Ressource utilisée



La case « Etat de la Ressource » est effective à condition que la case « Ressource » soit cochée dans l'onglet **Témoin > Influence du témoin sur les attributs**.



Pour plus d'informations sur le Sprite de chaque Ressource, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Paramétrage de l'onglet témoin

Le **Témoin** permet de définir les conditions de création d'un évènement dans le Journal et sa diffusion éventuelle via un Agent de télégestion.

Gestion du témoin

Cette section permet de gérer l'apparition et la disparition (retour à la normale) d'un évènement. « Activation » décrit sous quelle condition le « **Witness** » d'une Ressource passe à True. Cela indique que la Ressource est en alarme. Cette alarme se déclenche automatiquement lorsqu'un dépassement de seuil ou un défaut (sous condition que le défaut soit relié à la Ressource sur une entrée « Fault ») intervient. Si la Ressource n'est pas en alarme, le « **Witness** » est à l'état False.

Témoin figé si Zone hors-service

L'état du témoin (Witness) reste figé à sa dernière valeur lorsque sa Zone d'appartenance est hors-service

Plus aucun évènement n'est créé durant cette période car le témoin (Witness) de la Ressource reste fixe (= pas d'apparition/disparition)

Intégration apparition (s)

Temps durant lequel le témoin (Witness) doit être maintenu actif pour que l'évènement d'apparition soit créé

Intégration disparition (s)

Temps durant lequel le témoin (Witness) doit être maintenu inactif pour que l'évènement de disparition soit créé

Temporisation anti-bagotement (s)

Temps durant lequel après un premier défaut le témoin (Witness) est maintenu actif afin d'inhiber l'apparition de défauts successifs

Influence du témoin sur les attributs

Cette section permet de faire remonter l'état de la Ressource sur l'état d'un ou plusieurs attributs associé(s) à la Ressource.

Le témoin agit sur l'alarme :

Ressource

L'état de la Ressource s'affiche dans le Sprite et en haut à gauche de l'écran principal de visualisation de la Ressource

L'état est représenté par un drapeau vert ou rouge. Placer le curseur sur le drapeau décrit l'état (StatusID)

Plus d'informations sur les [Ressources](#).

Groupe

L'état de la Ressource impacte l'état de ses Groupes.

L'état du Groupe peut être visualisé dans Paramétrage > Attributs > Groupes



La case « **Groupe** » est effective à condition que la case « Ressource » dans cette même section soit cochée.

Plus d'informations sur [les Groupes](#).

Equipement

L'état de l'équipement impacte (dévalide/revalide) l'état des Ressources présentes dans l'équipement.

L'état de l'Equipement peut être visualisé dans Paramétrage > Attributs > Equipements

La case Equipement apparait uniquement si au moins un Equipement a été créé

Plus d'informations sur [les Equipements](#).

Zone

L'état de la Ressource impacte l'état de sa Zone

L'état de la Zone peut être visualisé dans Paramétrage > Attributs > Zones

Plus d'informations sur [les Zones](#).

Gestion des événements

Cette section permet de gérer l'écriture dans le journal et la diffusion des événements. Enregistrement dans le journal :

Non	Aucun événement enregistré
Apparition	Enregistrement de l'événement lorsqu'il survient
Apparition avec diffusion	Enregistrement de l'événement lorsqu'il survient + Déclenchement d'un envoi de message au(x) utilisateur(s) associé(s) au(x) Groupe(s) de la Ressource <i>Sous réserve qu'un agent de télégestion soit paramétré</i>
Apparition/Disparition	Enregistrement de l'événement lorsqu'il survient et revient à son état initial
Apparition/Disparition avec diffusion apparition	Enregistrement de l'événement lorsqu'il survient et revient à son état initial + Déclenchement d'un envoi de message au(x) utilisateur(s) associé(s) au(x) Groupe(s) de la Ressource lorsque l'événement survient <i>Sous réserve qu'un agent de télégestion soit paramétré</i>
Apparition/Disparition avec diffusion	Enregistrement de l'événement lorsqu'il survient et revient à son état initial + Déclenchement d'un envoi de message au(x) utilisateur(s) associé(s) au(x) Groupe(s) de la Ressource lorsque l'événement survient et revient à son état initial <i>Sous réserve qu'un agent de télégestion soit paramétré</i>
Selon état de la Zone associée à la Ressource :	
Toujours	Aucune dépendance sur l'état de la Zone
Quand la Zone est En-Service	Evénements traités si la Zone associée à la Ressource est en-service
Quand la Zone est Hors-Service	Evénements traités si la Zone associée à la Ressource est hors-service

Paramétrage de l'onglet Journal


Le **Journal** contient l'ensemble des évènements créés par la Ressource dont la couleur de l'évènement dépend de la Classe (importance de l'évènement) de cette dernière.

Un évènement peut être de type :

- Apparition (rouge par défaut).
- Disparition (vert par défaut).
- Apparition seule : one-shot (jaune par défaut).

➤ Système (gris par défaut).



Depuis l'onglet **Journal** d'une Ressource, il est uniquement possible de supprimer les événements en cliquant sur .

L'acquittement d'un événement se fait via le Journal global : **Exploitation > Journal**.

L'acquittement n'a pas d'impact sur l'astreinte

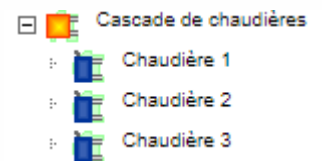


Les événements affichés dans l'onglet **Journal** sont uniquement les **événements de la Ressource en question**. Le Journal qui englobe l'intégralité des événements est accessible depuis **Exploitation > Journal**.

Plus d'informations sur [Journal](#).

Paramétrage de l'onglet Enfants

Les **Enfants** permettent, si existant, d'affecter des « états » de la Ressource parent à ses enfants. Cette disposition permet également de visualiser plus facilement les relations entre Ressources (par exemple, les Ressources « Chaudières » sont les enfants d'une Ressource parent « Cascade de chaudières »).



L'arborescence Parent/Enfant permet également de faciliter la recherche de Ressource en sélectionnant uniquement les Ressources enfants d'une racine.

Pour rendre une Ressource enfant d'une autre. Glisser l'icône de la Ressource enfant sur l'icône de la Ressource Parent :



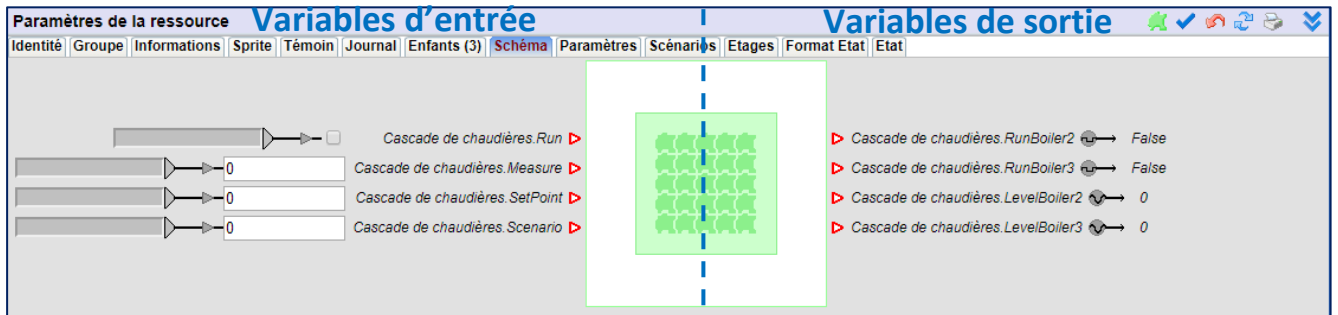
Certaines Ressources permettent de créer directement, via les paramètres de la Ressource, des enfants. Par exemple, la Ressource Cascade de chaudières permet de créer un certain nombre de chaudières enfants depuis son onglet Paramètres.



Supprimer une Ressource parent supprime les Ressources enfants.

Paramétrage de l'onglet Schéma

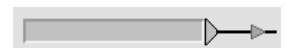
L'onglet **Schéma** permet de lier les Ressources entre elles en renseignant l'adresse des variables d'entrée.



Il existe deux manières d'affecter une valeur à une variable d'entrée :

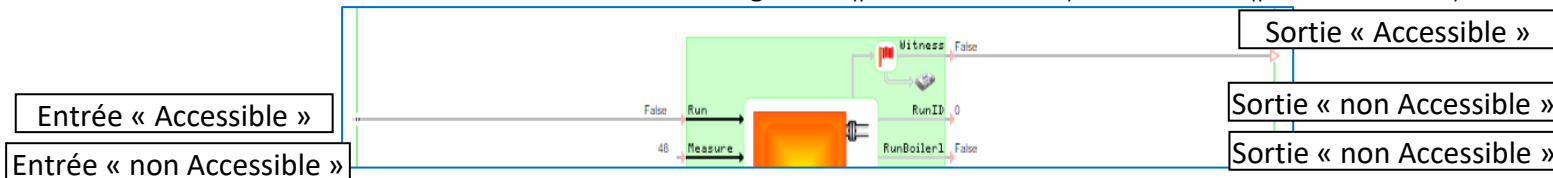
- Par la sortie d'une autre Ressource
- Par saisie manuelle

Le **paramétrage par la sortie d'une autre Ressource** se fait via la Zone grise.




Prérequis :

L'entrée et la sortie à lier doivent être rendues « accessibles » c'est-à-dire que l'entrée ou la sortie désirée est reliée à la barre verte verticale de gauche (pour les entrées) ou de droite (pour les sorties).



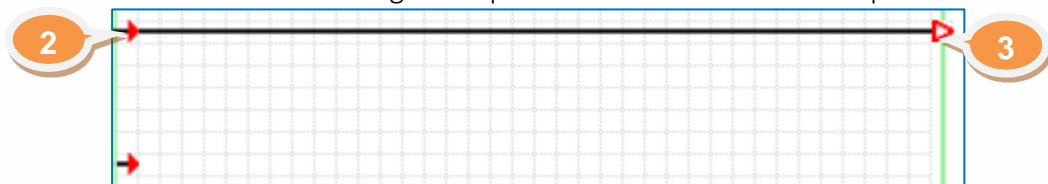
Toutes les entrées et sorties d'une Ressource ne doivent pas nécessairement être liées (accessibles). Uniquement si besoin de lier une entrée et une sortie entre deux Ressources.

Pour rendre accessible une entrée ou une sortie :

Etape 1 Sélectionner la Ressource à éditer puis cliquer sur  en haut à droite.

Etape 2 Cliquer sur la flèche rouge correspondant à l'entrée ou la sortie de la Ressource.


Etape 3 Cliquer sur la barre verte verticale de gauche pour les entrées ou de droite pour les sorties.









Etape 4 Valider en cliquant sur l'icône .

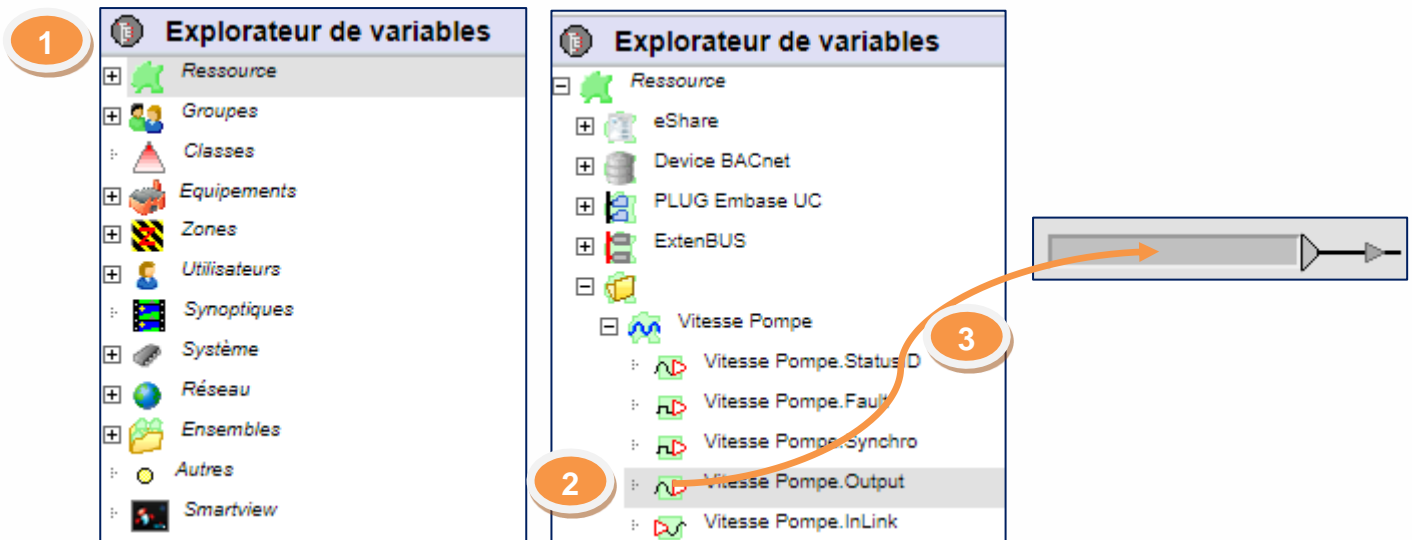



Renseigner la sortie à lier (à l'entrée de l'autre Ressource) :


- Etape 1** L'adresse de la sortie d'une autre Ressource peut être renseignée manuellement (si connue) mais il est préférable d'utiliser l'Explorateur de variable en cliquant sur .
- Etape 2** Naviguer dans l'Explorateur de variable jusqu'à trouver la variable correspondant à la sortie souhaitée.
- Etape 3** Glisser la sortie sur Zone grise en sélectionnant l'icône précédant le libellé de la sortie.

 Faire glisser l'icône de la sortie directement sur le triangle  permet de remplacer la sortie existante dans la Zone grise (s'il y en avait une). Sinon, les adresses se concatèneront.

 Cliquer sur le triangle  permet d'inverser la sortie de la Ressource en entrée (Ex. True → False, +X → -X). Pour information :  signifie Entrée non inversée et  signifie Entrée inversée.




 Faire glisser l'icône d'une Ressource ne permet pas de récupérer sa **variable de sortie**. Il faut dérouler le menu de la Ressource d'un niveau supplémentaire et faire glisser l'icône de **la sortie**.

 Le **type de la variable d'entrée** renseignée à la main doit correspondre au **type de la variable d'entrée attendu** (non modifiable). Néanmoins, si le type ne correspond pas, la valeur entrée ne sera pas prise (la valeur initiale s'affichera de nouveau après validation).

Le **paramétrage par saisie manuelle** consiste à entrer une valeur à la main dans la Zone de texte blanche

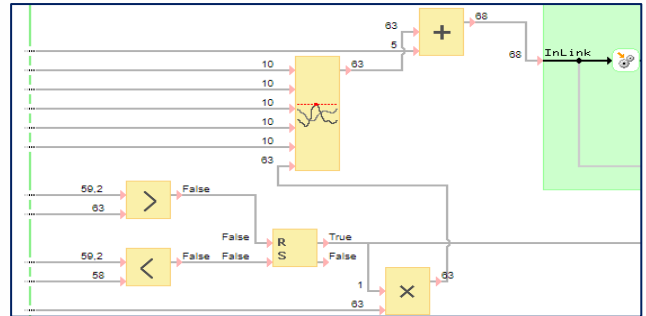
 ou en cliquant sur  (selon le type de variable d'entrée attendu).

Pour les **variables de sorties**, l'icône  signifie que cette sortie est utilisée sur une autre Ressource. En cliquant sur l'icône, il est possible de voir quelle(s) Ressource(s) l'utilise(nt).

Fonction

Fonctions

- Une **Fonction** gère ce qui est combinatoire et mathématique.
- Une **Fonction** réalise un **traitement** dont le résultat est restitué sous forme de **variables de sortie** et possède généralement des **variables d'entrée**.

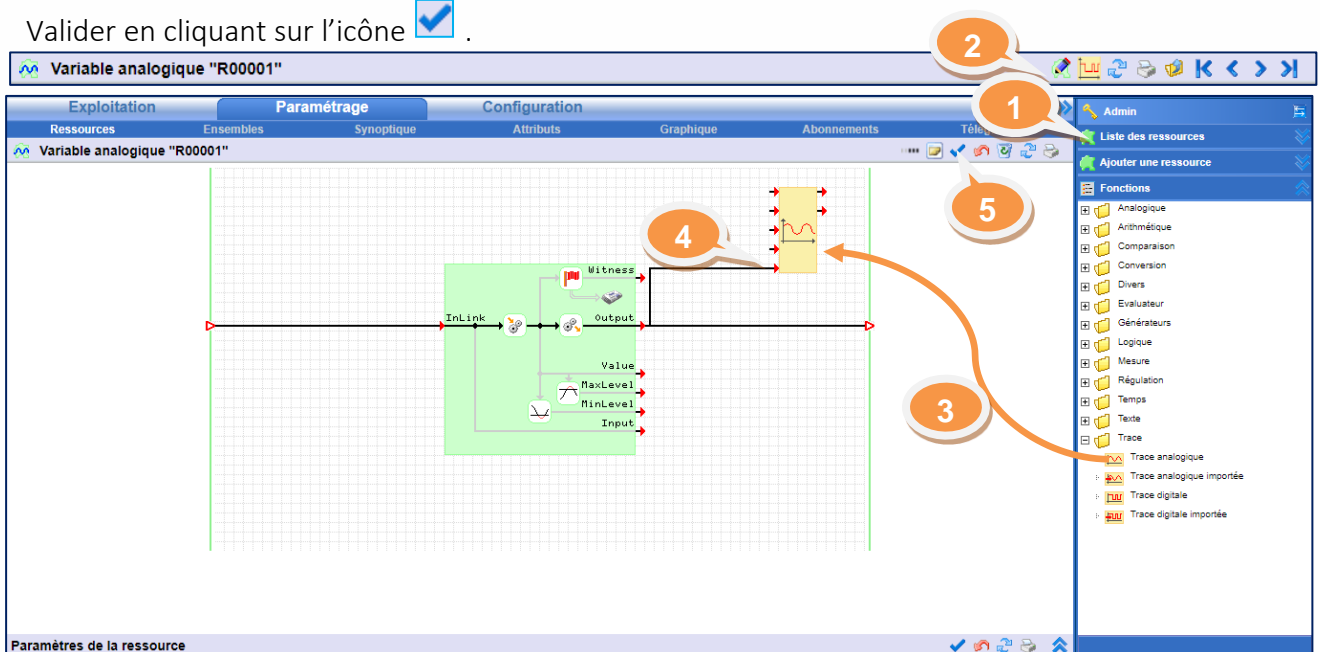


Particularités

- Une **Fonction** est un bloc fonctionnel complémentaire à une Ressource. Il n'est pas possible de créer une Fonction seule (sans créer une Ressource au préalable).
- Les **Fonctions** disponibles sont les mêmes pour toutes les Ressources.

Créer une fonction

- Etape 1** Depuis le menu **Paramétrage > Ressources**, cliquer sur la Ressource à éditer dans la « Liste des Ressources » à droite de l'écran. La Ressource s'affiche sur l'écran central.
- Etape 2** Editer la Ressource en cliquant sur l'icône . Dans le menu déroulant à droite, « Fonctions » apparaît.
- Etape 3** Glisser la fonction à ajouter sur la grille de la Ressource en sélectionnant l'icône précédant le libellé de la fonction.
- Etape 4** Lier les variables d'entrée et de sortie de la fonction en cliquant sur les deux flèches rouges à lier. Une liaison (trait noir) est créée entre la Ressource et la fonction.
- Etape 5** Valider en cliquant sur l'icône .



Agent de télégestion

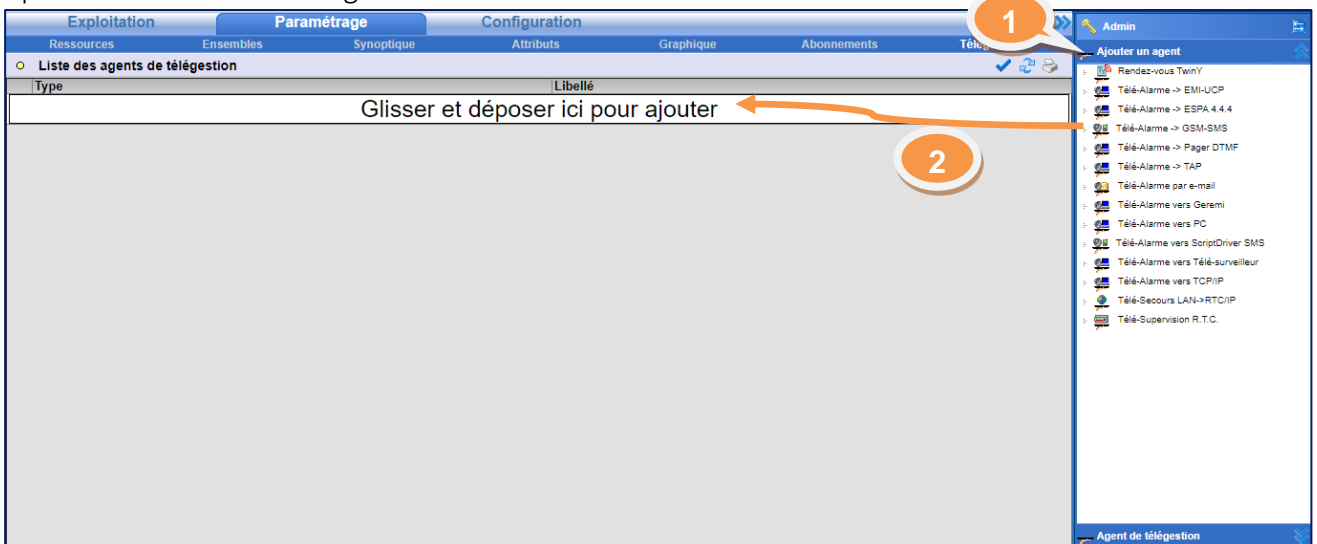
Les **Agents de télégestion** permettent de diffuser des informations à des acteurs externes à l'ULI. Il existe trois catégories d'actions :

- Diffusion d'alarmes : agents de type téléalarme.
- Secours des médias de diffusion : agents de type télésecours.
- Télérèlève de valeurs en provenance d'autres sites : agents de type télésupervision.

Créer un agent de télégestion

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Télégestion**, cliquer sur « Ajouter un agent ». La liste des agents apparait sur le menu de droite.

Etape 2 Glisser l'agent à ajouter sur la Zone « Glisser et déposer ici pour ajouter » en sélectionnant l'icône précédant le libellé de l'agent.

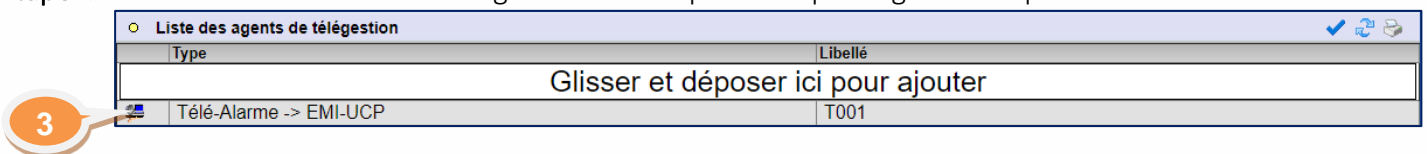


i Pour **supprimer** un Agent de télégestion, il est nécessaire d'être **désactivé** puis cliquer sur l'icône .

Paramétrage de base d'un agent de télégestion

Etape 3 Cliquer sur l'icône de l'agent.

Etape 4 Paramétrer les différents onglets et valider pour chaque onglet en cliquant sur l'icône .



Paramétrage de l'identité de l'agent

Valide

Valider / Dévalider l'agent de télégestion

Un agent « dévalidé » peut être considéré comme inexistant. Cela permet de désactiver un Agent de télégestion sans perdre le paramétrage réalisé

Libellé

Nom de l'Agent de télégestion.

Etat

Etat de l'agent :

- Stop : Agent non validé, pas en fonctionnement.
 - Start : Agent validé, pas d'action en cours.
 - Run : Agent validé, action en cours.
-

L'onglet Paramètres

Limites

Mémorisation d'une action réussie (s)

Temps pendant lequel une action réussie reste visible dans l'onglet Actions en cours

L'onglet Actions en cours apparait uniquement si une information est visible

Mémorisation d'une action en erreur (s)

Temps pendant lequel une action non réussie reste visible dans l'onglet Actions en cours

L'onglet Actions en cours apparait uniquement si une information est visible

Délai entre tentatives (s)

Temps d'attente avant de retenter une action non réussie

Nombre de tentatives

Nombre de tentatives avant que l'état de la diffusion soit en erreur

Délai d'interdiction après erreur (s)

Temps avant lequel l'agent ne peut réaliser une diffusion suite à une erreur de diffusion

Age maximum d'un événement (s)

Temps pendant lequel un événement à diffuser reste en attente

Utile si un grand nombre d'événement doivent être diffusés

Blocage des actions si utilisateur en erreur

Si un utilisateur est en erreur, la diffusion est bloquée

Un Utilisateur est en erreur lorsqu'une diffusion de l'Utilisateur échoue

Liens de commande en actions

Annuler

Annule l'action en cours (pause)

Une Ressource peut piloter la commande Annuler

Supprimer

Supprime l'action en cours.

Une Ressource peut piloter la commande Supprimer

L'onglet Utilisateur

Cet onglet affiche le(s) Utilisateur(s) associé(s) à l'Agent de télégestion.

L'onglet Actions en cours

Cet onglet apparait uniquement si une action de diffusion est en cours. Les actions en cours sont caractérisées par un ID, l'Utilisateur concerné, l'état de la diffusion, les dates de départ de diffusion et le nombre de tentative.

Une action en cours peut être supprimée (avant la fin de vie de l'action) en cliquant sur .

L'onglet Format

Cet onglet permet pour la majorité des agents de définir la forme du message qui sera diffusé.

Agents de Télé-Alarme

Télé-Alarme -> EMI-UCP

L'agent de télé-alarme « [EMI-UCP](#) » permet d'envoyer des messages vers des terminaux de réception supportant ce protocole.

Paramètres

Délai d'attente sans échange

Délai d'attente sans échange avant de passer l'action en erreur

Numéro de téléphone

Numéro du centre serveur

Le numéro d'abonné se renseigne dans les paramètres de l'utilisateur



Prérequis de connectivité :

Modem RTC, Modem 3G ou Modem GSM

Télé-Alarme -> ESPA 4.4.4

L'agent de télé-alarme « [ESPA 4.4.4](#) » permet d'envoyer des messages vers des terminaux de réception supportant ce protocole via une liaison série.

Paramètres

Nb Beep

Nombre de beeps émis lors d'un appel

Type d'appel

Sélection du type d'appel :

- 0 : Reserved
- 1 : Reset (cancel) call
- 2 : Speech call
- 3 : Standard call
- 4 : Alarm call

Nb de transmission

Nombre de transmissions :

- 0 : Reserved
- 1 : 1 transmissions
- 2 : 2 transmissions
- ...

Priorité

Sélection de la priorité des alarmes transmises par cet agent

Connexion

Connexion utilisée en ESPA 4.4.4 (port série)



Prérequis de connectivité :

Une connexion série RS232 Réseau COM / Protocole : ESPA

Télé-Alarme -> GSM-SMS

L'agent de télé-alarme « [GSM-SMS](#) » permet l'envoi d'alarmes sous forme de SMS.



Prérequis de connectivité :

Un Modem GSM
Un abonnement incluant le SMS.



Pour plus d'informations sur l'agent Télé-Alarme -> GSM-SMS, consulter la FAQ « **Comment-configurer-l'envoi-de-sms** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par**

Télé-Alarme -> Pager DTMF

L'agent de télé-alarme « [Pager DTMF](#) » permet d'envoyer des alarmes vers des terminaux compatibles.

Paramètres

Numéro de téléphone

Numéro du service pager

Identité

Identité du REDY sous forme numérique

Mode

Mode de transmission

*Attente Tonalité d'invitation, Format=Identité*Code*Etat*

*Attente fixe (S8), Format=Identité*Code*Etat*

Attente fixe (S8), Format=IdentitéCodeEtat



Prérequis de connectivité :

Modem RTC



Pour plus d'informations sur l'agent Télé-Alarme -> Pager DTMF, consulter le manuel « **Agent-de-Télé-Alarme-vers-Pager-DTMF** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Télé-alarme par e-mail

L'agent de télé-alarme « [e-mail](#) » permet l'envoi d'alarmes sous forme d'e-mails.

Connexion

Connexion

Sélection de la connexion configurée pour l'envoi d'e-mails

Protocole SMTP



Prérequis de connectivité :

Onglet SMTP (**Configuration > Réseau > IP**).

Informations du service d'envoi (SMTP du FAI ou SMTP de l'administrateur du réseau local)

Un accès DNS peut être utile



Pour plus d'informations sur l'agent Télé-Alarme par e-mail, consulter la FAQ « **Comment-configurer-l-envoi-de-mails** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par**

Télé-alarme vers Geremi

L'agent de télé-alarme « [Geremi](#) » permet l'envoi d'alarmes vers un superviseur du même nom (SAUR).

Paramètres

Délai d'attente sans échange

Délai d'attente sans échange avant de passer sur un numéro de repli

Numéro de téléphone

Numéro de téléphone du superviseur

1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème} numéro de repli

Numéro d'appel en cas d'échec du précédent numéro.

Protocole

Protocole utilisé lors de la communication

Protocole TRSII, Monet, TRSII+



Prérequis de connectivité :

Modem RTC

Télé-alarme vers PC

L'agent de télé-alarme vers « [PC](#) » permet l'envoi d'alarme vers superviseur par RTC / GSM.

Paramètres

Délai d'attente sans échange

Délai d'attente sans échange avant de passer sur un numéro de repli

Numéro de téléphone

Numéro de téléphone du superviseur

1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème} numéro de repli

Numéro d'appel en cas d'échec du précédent numéro

Protocole

Protocole utilisé lors de la communication

Protocole TRSII, Monet, TRSII+



Prérequis de connectivité :

Modem RTC ou GSM



Pour plus d'informations sur l'agent Télé-Alarme vers PC, consulter le manuel « [Agent de Tele Alarme vers PC](#) » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Télé-alarme vers ScriptDriver SMS

L'agent de télé-alarme vers « [ScriptDriver](#) » permet de diffuser des SMS à travers un modem Multitech multiconnect.

Connexion

Choix du réseau associé à l'agent de télé-alarme vers ScriptDriver SMS



Prérequis de connectivité :

Modem Multitech multiconnect
Un abonnement incluant le SMS.

Télé-Alarme vers Télé-surveilleur

L'agent de télé-alarme vers « [Télé-surveilleur](#) » permet l'envoi d'alarme vers superviseur par IP en protocole SIA.

Paramètres

Délai d'attente sans échange

Délai d'attente sans échange avant de passer sur la connexion secondaire

Connexion principale

Sélection de la connexion principale

Connexion secondaire

Sélection de la connexion secondaire

Intervalle entre transactions (s)

Temps entre chaque transaction



Prérequis de connectivité :

LAN : Accès hors du réseau local
Modem 3G/4G : Un abonnement incluant un accès en IP.

Télé-Alarme vers TCP/IP

L'agent de télé-alarme « [TCP/IP](#) » permet l'envoi d'alarmes via un réseau TCP/IP vers un superviseur.

Paramètres

Délai d'attente sans échange

Délai d'attente sans échange avant de passer sur la connexion secondaire

Connexion principale

Sélection de la connexion principale
Protocole TRSII

Connexion secondaire

Sélection de la connexion secondaire
Protocole TRSII



Prérequis de connectivité :

LAN : Accès hors du réseau local

Modem 3G/4G : Un abonnement incluant un accès en IP.

Agents de Télé-Secours

Télé-secours LAN > RTC/IP

L'agent de télé-secours « [LAN > RTC/IP](#) » permet de basculer une communication d'un média LAN (ou ADSL) vers une communication RTC/IP en établissant une connexion PPP entre le REDY et un FAI bas débit ou directement entre deux REDY.



Prérequis de connectivité :

Modem RTC



Pour plus d'informations sur l'agent Télé-Secours LAN > RTC/IP, consulter le manuel « **Agent-de-Télé-Secours-LAN-vers-RTC-IP** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Agents de Télé-Supervision

Télé-Supervision R.T.C.

L'agent de télé-supervision « [R.T.C.](#) » permet de superviser un parc de sites CLIP, TwinY, e@sy et REDY via une ligne **RTC** ou **GSM Data**.

Option requise

REDY
process

Paramètres

Protocole

Sélection du protocole utilisé lors de la communication

Lien d'appel de tous les sites

Sélection de la variable logique activant l'appel de tous les sites attachés à l'agent de télégestion

Relevés

Journal

Relève le Journal des sites

Etat

Relève les Etats des sites

Trace

Relève les Traces des sites



Prérequis de connectivité :
Modem RTC ou GSM

Rendez-vous TwinY

Rendez-vous TwinY

L'agent de télégestion « [Rendez-vous TwinY](#) » permet de planifier les appels des sites TwinY de manière optimisée.



Prérequis de connectivité :
Modem GSM

Réseaux

Fonctions

- Un **réseau** permet d'établir une connexion via le réseau COM, un modem RTC, un modem GSM, un Modem 3G ou 4G.

Particularité




- Certains **réseaux** sont déjà existants dans le REDY et prêt à être configuré.

Sécurité

Par mesure de sécurité, il n'existe aucune règle de routage et donc aucune connexion entre les réseaux : LAN / Wi-Fi / Modem 3G / Modem 4G

Ainsi, aucune trame entrante en Wi-Fi, 3G ou 4G ne peuvent ressortir du REDY par le réseau LAN.

Paramétrer un réseau

- Etape 1** Depuis le menu **Configuration > Réseau**, cliquer sur l'icône du modem/Plug correspondant au type de réseau à paramétrer (Ex.  pour paramétrer un PLUG interface,  pour le réseau Wifi,  pour un réseau 3G, etc.).
- Etape 2** Paramétrer le réseau selon le type de réseau (voir ci-dessous).
- Etape 3** Vérifier les échanges à l'aide du moniteur du réseau (tous les échanges de chaque connexion sont affichés) ou moniteur de la connexion.

Le moniteur réseau est accessible en cliquant sur  et pour les réseaux supportant plusieurs connexions sur 

Réseau COM

Le **Réseau COM** n'est à configurer que si un réseau COM de l'UC ou que les sorties d'un PLUG interface sont utilisés.

Onglet COM

Cet onglet permet de configurer les caractéristiques de la communication. Ces caractéristiques doivent être identiques à celles de l'Équipement avec qui l'ULI va échanger

Onglet Connexion

Cet onglet informe sur la liste des connexions

Onglet Cnx

Chaque onglet Cnx correspond à une connexion et ses paramètres. Le choix du type de connexion (client/serveur), du protocole de communication et de sa configuration se fait pour chacune de ces connexions

Réseaux Modem

Les [Réseaux Modem](#) sont à configurer que si l'UC possède un modem 3G ou 4G intégré.

Onglet Net

L'onglet Net permet de configurer les caractéristiques de la communication et la carte SIM


Onglet Internet

L'onglet Internet permet de définir les caractéristiques du réseau « Internet » pour la communication

L'APN, le nom d'utilisateur et le mot de passe sont nécessaires pour réaliser une connexion.

Le « temps maximum de connexion » permet de relancer la connexion régulièrement (afin de remédier plus ou moins vite à une perte de connexion)

Fonctionnalités propres au « Modem 4G » :

Une Ressource « Modem 4G USB »  est automatiquement créée dans les Devices USB lorsqu'un Modem 4G intégré est présent. Elle est disponible et paramétrable depuis [Paramétrage > Ressources > Liste des ressources > USBDevice](#). Par défaut son libellé est DevUSB[X].

Cette Ressource permet d'activer/désactiver la connexion 4G, restituer les caractéristiques radios de la connexion et avertir un cas de changement d'adresse IP.

Variables d'entrée

Connexion

Booléen permettant d'activer/désactiver la connexion 4G.

Variables de sortie

Witness

Etat d'alarme de la ressource (modem débranché).

Level

Niveau de la réception (%)

Quality

Qualité de la réception (%)

Power

Puissance de la réception (%)

Paramètres

Communication

Modem

Nom du modem intégré

Evénements

Si Nouvelle adresse IP

Un événement est produit en cas de changement d'adresse IP comportant la nouvelle adresse IP et apparaît dans le Journal.

Il est possible d'envoyer par mail ou par SMS cette nouvelle adresse IP en activant la diffusion d'événement depuis l'onglet [Témoin](#) de la Ressource.



La connexion internet 4G et l'envoi de SMS peut se faire simultanément avec un modem 4G.

Réseau RTC

Le [Réseau RTC](#) n'est à configurer que si l'UC possède un modem un modem RTC externe.

Onglet Net

L'onglet Net permet de configurer les caractéristiques de la communication, le destinataire et du protocole réseau

Onglet Connexion

L'onglet connexion indique la liste des connexions et le numéro d'appel de test

Onglet Internet

L'onglet Internet permet de définir les caractéristiques du réseau « Internet » pour la communication

Onglet AutoConf

L'onglet AutoConf permet à l'ULI Serveur d'adapter ses caractéristiques de communication au client

Réseau IP

Un certains de nombre de réseau IP sont déjà paramétrés et peuvent être modifiés. Il est possible de **créer un nouveau** réseau IP et de choisir le **protocole de communication** supporté par l'ULI.

Le protocole AADP est actif uniquement si l'Add **Security** est actif.

Réseaux Ethernet (LAN)

Ce type de réseau permet de configurer l'ULI pour une connexion en **réseau local**.

Security



Organiser les Ressources


Ensemble

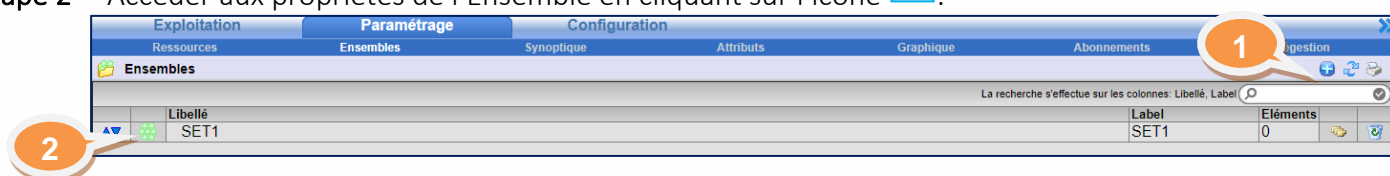
Fonctions

- Les **Ensembles** permettent de regrouper des Ressources ayant une même thématique afin d'améliorer la lecture depuis le menu Etat (exemple : « Départ régulé circuit 1 »).
- Les **Ensembles** permettent de regrouper plusieurs objets (Ressources, fonctions, agents, ...) pour une utilisation par Scripts.
- Les **Ensembles** permettent de regrouper plusieurs modems afin de les associer à un Agent de Télégestion.

Créer un Ensemble

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Ensembles**, cliquer sur l'icône . Un nouvel Ensemble apparaît.

Etape 2 Accéder aux propriétés de l'Ensemble en cliquant sur l'icône .



Paramétrage de l'onglet Paramètres

Ensemble

Libellé

Nom de l'Ensemble

Utilisation de l'Ensemble

Affichage dans menu Etat

Affiche l'Ensemble dans le menu Exploitation > Etat


Affichage sur Pocket PC

Affiche l'Ensemble lors d'une consultation par Pocket PC

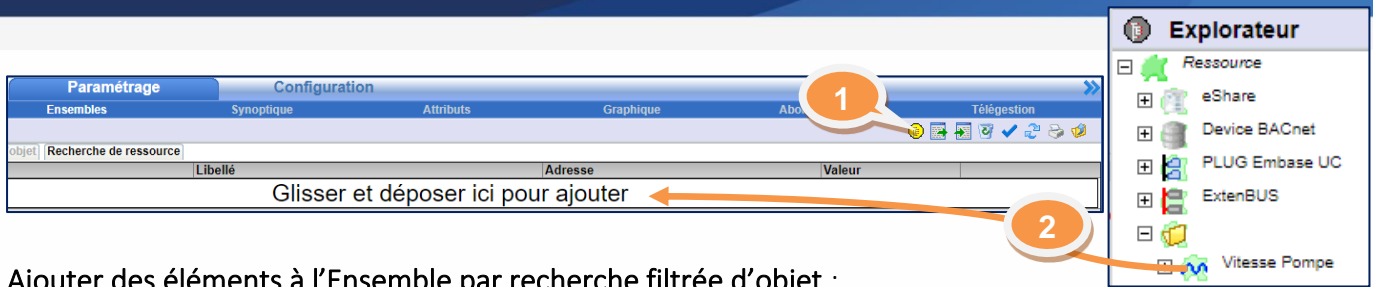
Utilisé par un Script

Permet d'informer que l'Ensemble est utilisé par un Script

Ajouter des éléments à l'Ensemble manuellement :

Etape 1 Ouvrir l'explorateur de variable en cliquant sur l'icône  en haut à droite une fois l'Ensemble ouvert.

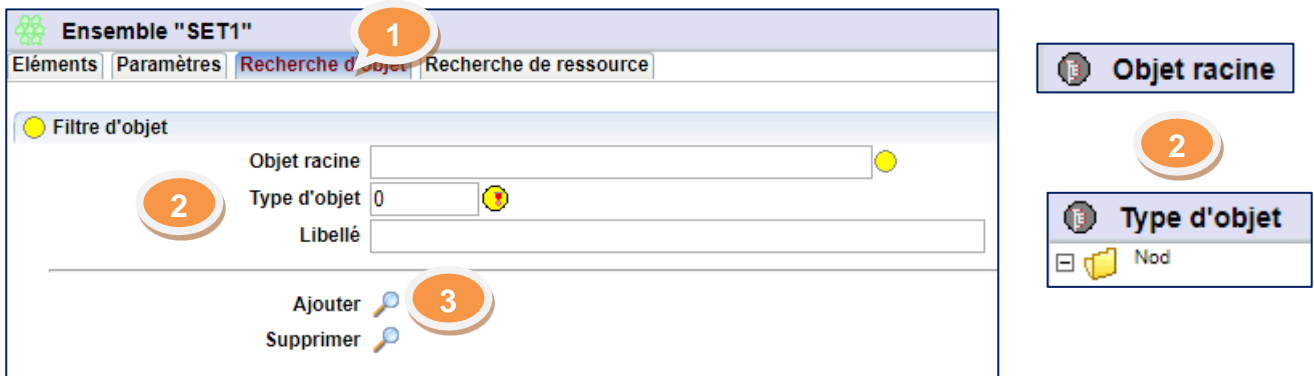
Etape 2 Naviguer dans l'explorateur puis faire glisser l'élément à ajouter sur la Zone « Glisser et déposer ici pour ajouter » en sélectionnant l'icône précédant le libellé de l'élément.



Ajouter des éléments à l'Ensemble par recherche filtrée d'objet :

Filtrage par racine, type d'objet et/ou libellé

- Etape 1** Une fois l'Ensemble sélectionné, cliquer sur l'onglet « Recherche d'objet ».
- Etape 2** Définir les critères de filtrage en utilisant les explorateurs (icônes et/ou) ou entrer les adresses des objets manuellement. Glisser l'élément à ajouter en sélectionnant l'icône précédant le libellé de l'élément.
- Etape 3** Cliquer sur « ajouter » ou « supprimer » pour ajouter ou supprimer les objets selon les filtres.



Filtre d'objet

Objet racine

Recherche tous les objets enfants d'une racine

Exemple : :easy.RESS.R00001 ajoute tous les objets enfants de la Ressource R00001

Type d'objet

Recherche tous les objets du même type

Libellé

Recherche tous les objets ayant ce libellé dans leur label

Ajouter

Ajoute les objets correspondant aux critères de recherche






Supprimer

Supprime les objets correspondant aux critères de recherche



Ajouter des éléments à l'Ensemble par recherche filtrée de Ressource :

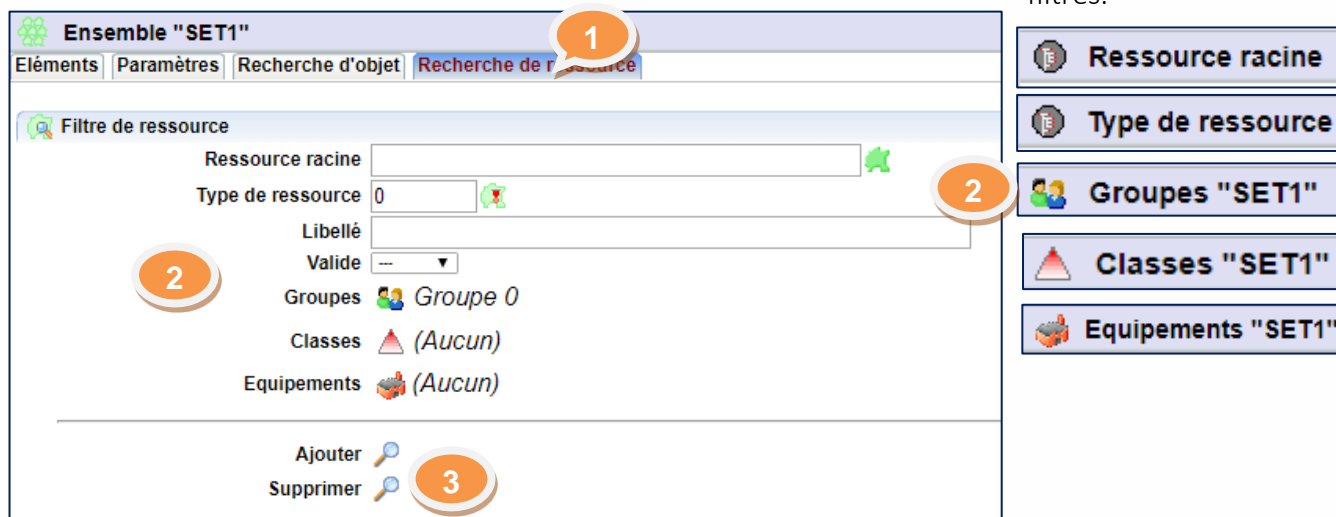
Filtrage par racine, type de Ressource, libellé, validité, Groupe et/ou classe

- Etape 1** Une fois l'Ensemble sélectionné, cliquer sur l'onglet « Recherche de Ressource ».

Etape 2 Définir les critères de filtrage en utilisant les explorateurs (icônes , , ,  et/ou ) ou manuellement. Glisser l'élément à ajouter en sélectionnant l'icône précédant le libellé de l'élément.

L'icône Equipements  apparait uniquement si un au moins un Equipement a été créé.

Etape 3 Cliquer sur « ajouter  » ou « supprimer  » pour ajouter ou supprimer les Ressources selon les filtres.



Filtre de Ressources

Ressource racine

Recherche toutes les Ressources enfants d'une racine

Exemple : :easy.RESS.R00001 ajoute toutes les Ressources enfants de la Ressource R00001

Type de Ressource

Recherche toutes les Ressources du même type

Libellé

Recherche toutes les Ressources ayant ce libellé dans leur identité

Valide

Recherche les Ressources validées ou dévalidées

Groupes

Recherche les Ressources associées aux Groupes sélectionnés

Classes

Recherche les Ressources associées aux classes sélectionnées

Ajouter

Ajoute les Ressources correspondant aux critères de recherche

Supprimer

Supprime les Ressources correspondant aux critères de recherche

Groupe

Fonctions

- Les **Groupes** permettent de rassembler des Ressources.
- Un **Groupe** peut régir l'exploitation et l'accès aux informations d'un ensemble de Ressource (Onglet **Groupe Exploitation** d'un Utilisateur).
- Un **Groupe** peut être associé à un moyen de diffusion d'événements propre à un ensemble de Ressource (Onglet **Groupe Journal** d'un Utilisateur).

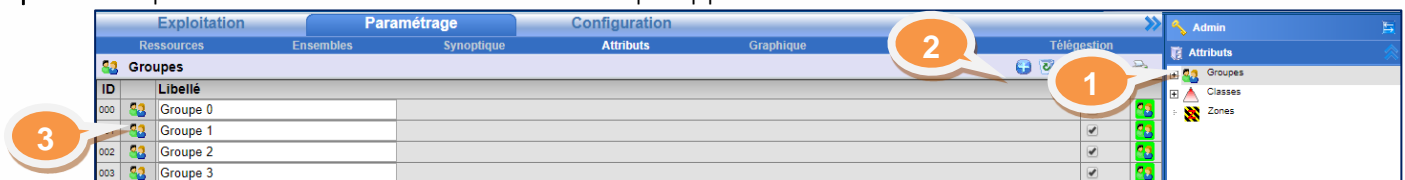
Particularités

- Un Utilisateur et une Ressource peuvent appartenir à plusieurs **Groupes**.
- Chaque **Groupe** peut être validé ou dévalidé.
- Par défaut, l'état d'alarme d'un **Groupe** n'est que visuel.

Créer un Groupe

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Attributs**, cliquer sur « Groupes » dans le menu de droite. La liste des Groupes apparaît.


Etape 2 Cliquer sur l'icône . Un nouveau Groupe apparaît.



Paramétrer le Groupe

Etape 3 Cliquer sur l'icône . Le détail sur le Groupe apparaît.

Etape 4 Définir le nom du Groupe (par exemple : « Groupe Exploitants », « Groupe SMS »).

Etape 5 Activer manuellement la mise en service de la Zone ou définir la Ressource qui pilotera la mise en service à l'aide de l'explorateur .

Etape 6 Affecter/Enlever si besoin ce Groupe à un certain type d'utilisateur et/ou Ressource.



Paramètres

En service

Valider / Dévalider le Groupe

Cliquer sur  pour faire apparaître l'explorateur de variables

Libellé

Libellé du Groupe

Groupe [ID] si non renseigné

ID

Numéro d'identification du Groupe

Groupes & Utilisateurs

Consultation

Permet de consulter les Ressources associées à ce Groupe

Commande

Permet de commander les Ressources associées à ce Groupe

Journal

Permet de consulter les évènements générés par les Ressources associées à ce Groupe

Diffusion

Permet de recevoir les évènements diffusés par les Ressources associées à ce Groupe

Groupes & Ressources

Ajouter ce Groupe à toutes les Ressources

Permet d'attribuer ce Groupe à toutes les Ressources

Enlever ce Groupe à toutes les Ressources

Permet de retirer ce Groupe de toutes les Ressources

Le **nombre de Groupe** peut être défini dans [Paramétrage > Attributs > Nombre de Groupes](#). Minimum 20, maximum 1000 Groupes.

Les Groupes « C1 : Classe 1 » à « C9 : Classe 9 » agissent uniquement en tant que **Groupe** et non pas en tant que classe. Ils sont utilisés pour filtrer les Ressources par Groupe.

Il est possible d'**affecter ou retirer un Groupe** pour chaque utilisateur ou Ressource **individuellement** depuis leur onglet respectif.

Classe

Fonctions

- Les **Classes** permettent de définir la sévérité des évènements générés par une Ressource.
- Les **Classes** permettent de différencier un évènement majeur d'un évènement mineur en différenciant la couleur associé à cet évènement.

Particularités

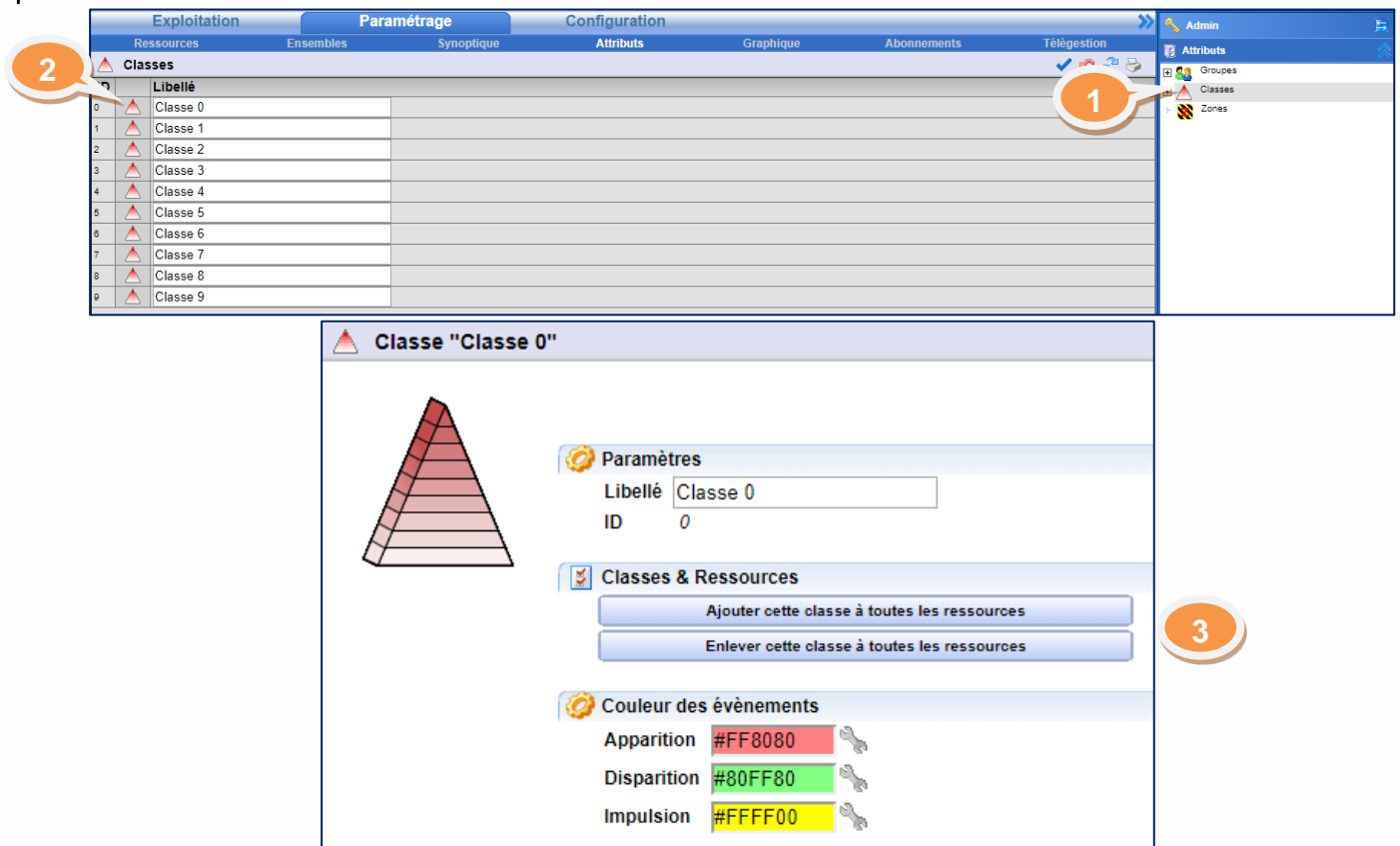
- Une Ressource ne peut appartenir qu'à une seule **Classe**.
- Le nombre de **Classes** est fixé à 10 (0 à 9).
- Par défaut, toute les Ressources appartiennent à la **Classe 0**.
- Par défaut, la couleur des événements est la même pour toutes les classes.
- Par défaut, l'état d'alarme d'une Classe n'est que visuel.

Paramétrer une classe

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Attributs**, cliquer sur « Classes » dans le menu de droite. La liste des classes apparait.


Etape 2 Cliquer sur l'icône  pour paramétrer la classe.

Etape 3 Définir la classe à toutes les Ressources ou non et le code couleur des événements.



Le screenshot illustre l'interface de paramétrage REDY. En haut, une barre de navigation contient des onglets : Exploitation, Paramétrage (actif), Configuration, Admin. Sous Paramétrage, il y a des sous-onglets : Ressources, Ensembles, Synoptique, Attributs (actif), Graphique, Abonnements, Télégestion. À droite, un menu 'Attributs' est ouvert, montrant 'Groupes', 'Classes' (sélectionné) et 'Zones'. Une liste de classes (Classe 0 à Classe 9) est visible, avec un triangle rouge à gauche de chaque ligne. Un cercle '2' pointe sur la liste. Un cercle '1' pointe sur l'icône de paramétrage (triangle rouge) à droite de la ligne 'Classe 0'. En dessous, une fenêtre de configuration pour 'Classe "Classe 0"' est ouverte. Elle contient un triangle rouge à gauche. À droite, il y a des sections : 'Paramètres' (Libellé: Classe 0, ID: 0), 'Classes & Ressources' (avec boutons 'Ajouter cette classe à toutes les ressources' et 'Enlever cette classe à toutes les ressources'), et 'Couleur des évènements' (Apparition: #FF8080, Disparition: #80FF80, Impulsion: #FFFF00). Un cercle '3' pointe sur les boutons de la section 'Classes & Ressources'.



La **sélection des couleurs** peut se faire à l'aide de l'icône  ou en saisissant directement le code HTML correspondant.

Paramètres

Libellé

Libellé de la Classe

ID

Numéro d'identification de la Classe

Classes & Ressources

Ajouter cette classe à toutes les Ressources

Permet d'attribuer cette Classe à toutes les Ressources

Enlever cette classe à toutes les Ressources

Permet de retirer cette Classe de toutes les Ressources

Couleur des évènements

Apparition

Couleur des évènements de type « Apparition »

Disparition

Couleur des évènements de type « Disparition »

Impulsion

Couleur des évènements de type « Apparition » sans disparition

Zone

Fonctions

- Les Zones permettent d'assigner une Zone géographique aux Ressources.
- Selon leur état, les Zones permettent de désactiver la création d'événements des Ressources qui en font partie (si paramétré).

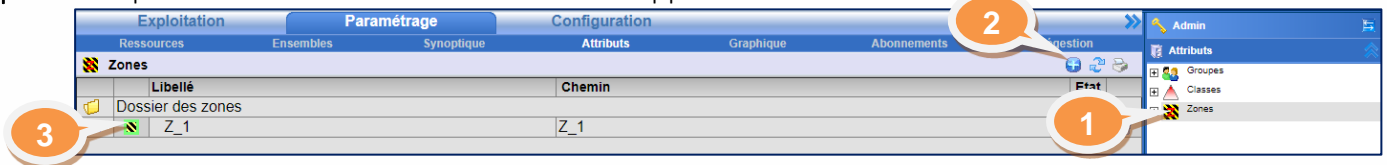
Particularités

- Une Ressource ne peut appartenir qu'à une seule Zone.
- Par défaut, les états d'une Zone n'influencent pas le fonctionnement des Ressources dans la Zone en question.
- Par défaut, l'état d'alarme d'une Zone n'est que visuel.

Créer une Zone

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Attributs**, cliquer sur « Zones » dans le menu de droite. La liste des « Zones » apparaît.


Etape 2 Cliquer sur l'icône . Une nouvelle Zone apparaît.





Paramétrer la Zone

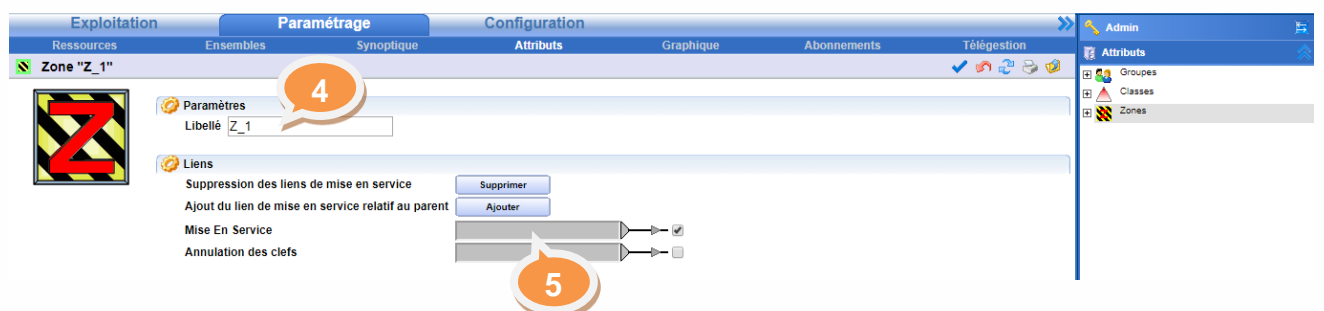
Etape 3 Cliquer sur l'icône . Le détail sur la Zone apparaît.

Etape 4 Définir le nom de la Zone (par exemple : « Bureaux Nord / R+1 »).





Etape 5 Activer manuellement la mise en service de la Zone en cochant la case ou définir la Ressource qui pilotera la mise en service à l'aide de l'explorateur .



Pour créer une Zone enfant, depuis la liste des Zones, cliquer sur l'icône de la future Zone enfant  et la faire glisser sur l'icône de la future Zone parent .



Les drapeaux des zones

	Zone en service sans défaut dans la zone
	Zone en service avec défaut dans la zone
	Zone hors service sans défaut dans la zone
	Zone hors service avec défaut dans la zone

Liens d'alarmes

Zone

Etat de la zone : 1 = En Service 0 = Hors Service.

.Alarm

Alarme mémorisée dans la zone.

.Alarm.top











Impulsion à 1 si alarme dans la zone.


.Alarm.IS

À 1 si ressource Active dans la zone En Service.

.Alarm.OS

À 1 si ressource Active dans la zone Hors Service.

	Zone Hors Service sans défaut.		Zone hors-service
	Zone Hors Service avec défaut (ressource Active)		Zone hors-service, en défaut
	Zone En Service sans défaut (veille).		Zone en veille
	Zone En Service avec alarme (ressource active).		Zone en alarme
	Zone En Service avec alarme mémorisée non acquittée.		Zone en veille non-acquittée

Nota 1 : Pour effacer ce mode () il faut acquitter le défaut puis remettre la zone hors service puis en service.

Nota 2 : L'acquittement se produit par un clic sur le drapeau de la ressource depuis le menu « Etat » ou depuis le menu [Exploitation > Zone > La zone](#).

Paramètres

Libellé

Libellé de la Zone

Liens

Suppression des liens de mise en service

Permet de retirer le lien entre la Zone et les Ressources affectées

Ajout du lien de mise en service relatif au parent

Permet à la Zone enfant d'être pilotée par sa Zone parent

Par exemple, la mise hors service de la Zone « Bâtiment » met hors service toutes les Zones enfants « RDC », « R+1 » et « R+2 »

Mise En-service

Mettre En-service ou Hors-service la Zone

Cliquer sur  pour faire apparaître l'explorateur de variables

Annulation des clefs

Inhibe la commande de Zone des Ressources de type « KeyReader » (décodeur) associées à cette Zone

Ce paramètre n'est présent que si la « Boîte à clés » est validée dans le menu Configuration > Préférence

Security




Equipement

Fonctions





- Les **Equipements** permettent de figer le fonctionnement actuel de plusieurs Ressources associées à un même processus (ces Ressources ne créent plus d'évènements, ne changent plus d'état, n'enclenchent aucun processus, et leurs Traces stoppent leur enregistrement.).

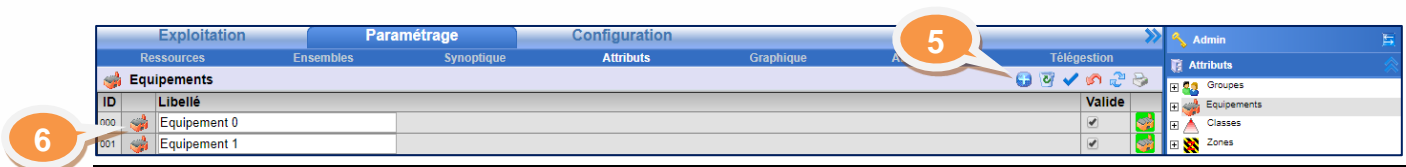
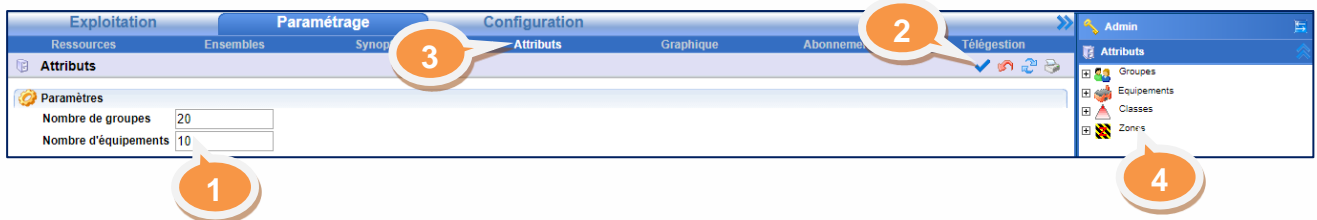
Cette fonctionnalité peut s'avérer utile lors de la maintenance de certains Equipements.

Particularités


- Une Ressource ne peut appartenir qu'à un seul **Equipement**.
- L'**Equipement** d'une Ressource parent peut être différent de l'Equipement de ses Ressources enfants.
- Le nombre d'**Equipements** doit être supérieur strict à 0 pour que l'onglet «  Equipements » apparaisse dans les attributs.


Créer un Equipement

- Etape 1** Depuis le menu **Paramétrage > Attributs**, renseigner le nombre d'Equipements souhaité (modifiable à tout moment).
- Etape 2** Valider en cliquant sur l'icône .
- Etape 3** Recliquer sur Attributs. «  Equipements » apparait dans les attributs à droite.
- Etape 4** Cliquer sur «  Equipements ». La liste des Equipements apparait.
- Etape 5** Cliquer sur l'icône . Un nouvel Equipement apparait.



Paramétrer un Equipement

Etape 6 Cliquer sur l'icône . Le détail sur l'Equipement apparait.

Etape 7 Activer manuellement l'état En service de l'Equipement en cochant la case ou définir la Ressource qui pilotera l'état En service à l'aide de l'explorateur .



Paramètres

En service

Valider / Dévalider l'Equipement

Cliquer sur  pour faire apparaître l'explorateur de variables

Libellé

Libellé de l'Equipement

Utilisateur

Fonctions

- L'**Utilisateur** définit les droits des personnes autorisées à utiliser le REDY ainsi que l'orientation des alarmes à diffuser.


Particularités

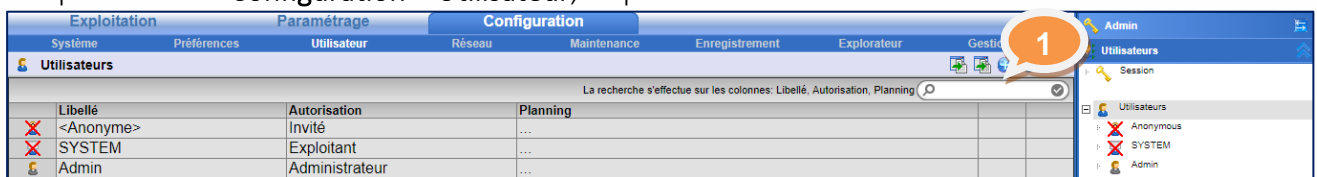
- Chaque Utilisateur possède une Identité et un Mot de passe utilisé lors de l'identification à l'interface d'exploitation et de paramétrage du REDY.
- Un Utilisateur est associé à un ou plusieurs Groupes définissant les Ressources qu'il peut consulter et/ou modifier ainsi que les événements qu'il peut consulter et/ou recevoir.
- Quatre niveaux d'autorisation régissent l'accès aux différents menus du REDY (invité, exploitant, installateur, administrateur).
- Trois Utilisateurs sont créés par défaut et ne peuvent être supprimés :
 - Anonymous (propre aux normes des réseaux TCP/IP)
 - SYSTEM (Utilisé lors de la communication avec d'autres produits WIT)
 - Admin (Assure l'existence permanente d'un accès administrateur)
Son Identité et Mot de passe peuvent être modifiés.

Créer un utilisateur



Seul un utilisateur de niveau administrateur peut créer et paramétrer un utilisateur.

Etape 1 Depuis le menu **Configuration > Utilisateur**, cliquer sur l'icône . Un nouvel Utilisateur s'affiche.



Libellé	Autorisation	Planning
<Anonyme>	Invité	...
SYSTEM	Exploitant	...
Admin	Administrateur	...

Paramétrage de base d'un Utilisateur (Compte)

Renseigner les informations sur le compte de l'Utilisateur.

Valide

Valider / Dévalider l'Utilisateur

Un utilisateur « dévalidé » peut être considéré comme inexistant. Cela permet de désactiver un Utilisateur sans perdre le paramétrage réalisé

Autorisation

Définit le niveau d'autorisation de l'Utilisateur :

- Invité : Accès au menu Exploitation sans possibilité de commander les Ressources.
- Exploitant : Accès au menu Exploitation avec possibilité de commander les Ressources.
- Installateur : Accès supplémentaire au menu Paramétrage.
- Administrateur : Accès supplémentaire au menu Configuration.

Identité

Nom d'Utilisateur

Il s'agit des codes que l'utilisateur rentrera lorsqu'il voudra se connecter à l'ULI

Mot de passe

Mot de passe de l'Utilisateur

Il s'agit des codes que l'utilisateur rentrera lorsqu'il voudra se connecter à l'ULI

Adresse e-mail

Adresse e-mail de l'Utilisateur (facultatif)

Paramétrage de l'onglet Préférences

Renseigner les préférences sur le compte de l'Utilisateur.

URL page d'accueil

URL de la page synoptique sur laquelle arrive l'utilisateur après s'être identifié

Tempo. Session inactive

Temps au bout duquel la session de l'utilisateur prend fin si aucune action n'est réalisée

Mode expert

Permet d'accéder aux menus complémentaires :

[Paramétrage](#) > [Abonnements](#), [Configuration](#) > [Explorateur](#),
[Configuration](#) > [Gestionnaire](#)

L'option Mode Expert est disponible uniquement pour le paramétrage d'un Utilisateur administrateur

Utilisateur Linux

Enregistrement des identifiants au niveau de la distribution

Permet d'accéder à d'autres applications sans s'identifier de nouveau

Acquit des évènements en période de non diffusion

Acquitte les évènements dans une période de non diffusion (ID=0)

Lorsque ce paramètre est dévalidé, les évènements reçus pendant une période de non diffusion sont envoyés à la prochaine période de diffusion. Dans le cas contraire, les évènements ne sont pas diffusés

Enregistrement des sessions

Enregistre les actions réalisées par l'utilisateur

Les actions réalisées par un utilisateur sont enregistrées dans un fichier lorsque sa session prend fin. Ce fichier peut être consulté depuis Configuration > Utilisateur > Session (menu de droite)

Utilisation de l'e@sy-visual

Définit si cet Utilisateur a accès ou non à un écran e@sy-visual

L'accès se fait selon son niveau d'autorisation. Un onglet e@sy-visual s'ajoute dans le paramétrage de l'utilisateur pour configurer les codes d'accès à l'écran

Libellé et Etat du journal tronqués si nécessaire

Permet de tronquer le texte dans le journal pour une meilleure visualisation.

Mode de diffusion

Définit la manière de déclenchement de la diffusion.

- Planning hebdomadaire : Permet de définir les périodes de diffusion de chaque agent sur une base hebdomadaire.
 - Par priorité : Permet de classer les agents par ordre de priorité en cas de file d'attente pour la diffusion.
 - Suivant variable : Permet de définir quel agent doit diffuser selon la valeur d'une variable (index).
-

Paramétrage de l'onglet Diffusion

Renseigner le nombre et les agents de télégestion dédiés à l'Utilisateur pour réaliser les diffusions lorsqu'un événement survient dans l'un des Groupes de l'Utilisateur dont la Diffusion est activé ([Groupes Journal](#)).

Nombre de périodes de diffusion

Définit le nombre de diffusions

Une fois le nombre validé, le paramétrage de chaque diffusion apparaît

ID

Numéro d'identification de la diffusion

Dans le cas d'un mode de diffusion par priorité, l'ID permet de classer les agents. Dans le cas d'un mode de diffusion suivant variable, l'ID permet d'identifier le numéro de l'agent à piloter

Agent

Agent de télégestion associée à la diffusion et paramètres de destination : adresse e-mail ou numéro de téléphone selon l'agent

Les Agents de télégestion se paramètrent depuis le menu Paramétrage > Télégestion. Il est possible d'accéder à l'Agent de télégestion en cliquant sur son icône


Plus d'informations sur les [Agents de télégestion](#).

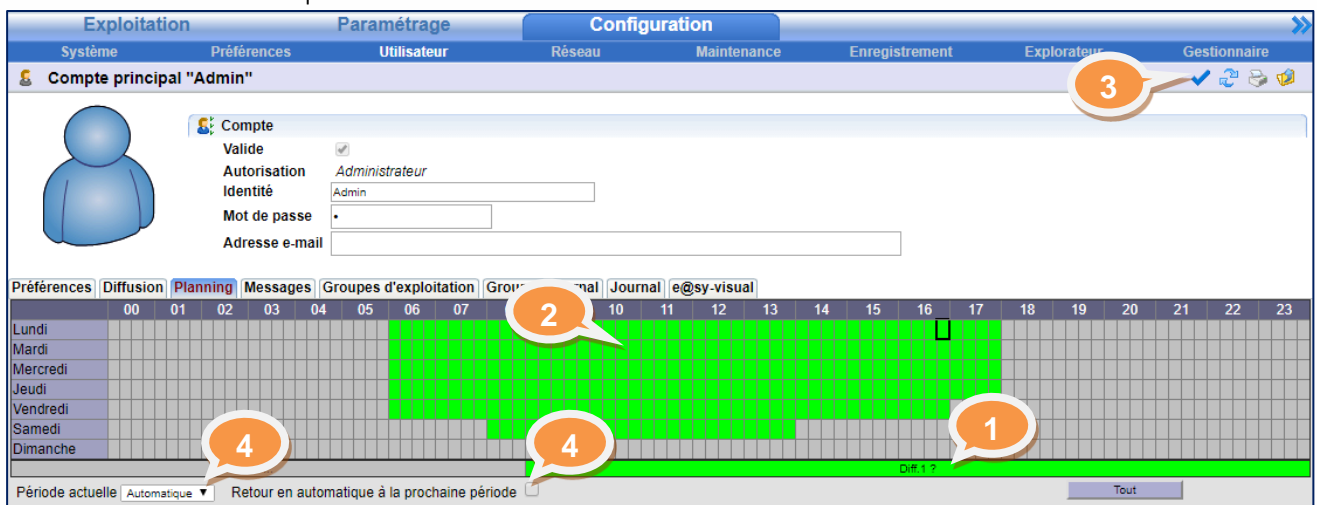
Erreur

Erreur de diffusion remontée par l'agent de télégestion.

Paramétrage de l'onglet Planning

Définir les périodes sur lesquelles l'utilisateur peut recevoir une diffusion. Cet onglet apparaît uniquement dans le cas d'une diffusion par planning horaire.

- Etape 1 Sélectionner une diffusion.
- Etape 2 Colorier les périodes à associer à cette diffusion.
- Etape 3 Valider la saisie en cliquant sur .





- Etape 4 Il est possible de forcer la diffusion sur une diffusion définie et stopper le pilotage automatique par le planning. Ce forçage peut être limité à la période actuelle (Période de 15 minutes) en cliquant sur la case correspondante (le pilotage revient en mode automatique à la fin de la période).

Onglet Message



Les Messages correspondent aux actions réalisées par les Agents de télégestion (onglet « Actions en cours » de l'agent).


Paramétrage de l'onglet Groupes d'exploitation

Les Groupes d'exploitation définissent les Ressources pouvant être consultées  et/ou commandées  par l'utilisateur.

- Etape 1 Sélectionner les Groupes d'exploitation attribués à l'utilisateur.
- Etape 2 Valider la saisie en cliquant sur l'icône .

Paramétrage de l'onglet Groupes Journal

Les Groupes Journal définissent les Groupes dont les événements peuvent être consultés  et/ou diffusés  via l'[Agent de télégestion](#) associé à l'utilisateur.

- Etape 1 Sélectionner les Groupes et les fonctionnalités associées pour l'utilisateur.
- Etape 2 Valider la saisie en cliquant sur l'icône .

Journal

L'onglet Journal affiche les événements propres à l'utilisateur.



Les événements affichés dans l'onglet **Journal** sont uniquement les **événements de l'utilisateur en question**. Le Journal qui englobe l'intégralité des événements est accessible depuis **Exploitation > Journal**.

Paramétrage des accès pour l'écran e@sy-visual

Code d'accès

Définit le code nécessaire propre à l'utilisateur pour accéder à l'écran e@sy-visual.

Accueil personnalisé

Définit la page d'accueil lors de la connexion sur l'écran e@sy-visual.

- Menu principal : Menu proposant toutes les options activées depuis la Ressource e@sy-visual (Journal, En cours, Etats, Smartview).
- Journal : Journal des événements visibles pour l'Utilisateur.
- En cours : Liste des événements apparus et toujours actifs.
- Etats : Liste des Etats.
- Smartview : Ecran dont les éléments affichés sont personnalisés depuis la Ressource e@sy-visual.



Pour plus d'informations sur la Ressource e@sy-visual, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Exploitation de la GTB

Journal

Fonctions


- Le **Journal** contient l'ensemble des événements créés par les Ressources (dépassement de seuil, défauts, ...).
- Le **Journal** permet d'acquitter et supprimer des événements.

Particularités

- La couleur de l'évènement dépend de la Classe (importance de l'évènement) associée à la Ressource l'ayant créé.
- Un évènement peut être de type :
 - Apparition (rouge par défaut).
 - Disparition (vert par défaut).
 - Apparition seule : one-shot (jaune par défaut).
 - Système (gris par défaut).
- Le **nombre d'évènements** pouvant être stocké dans un REDY est de **1000 par défaut** mais peut être modifié (maximum 10000 événements) depuis [Configuration > Explorateur > easy > JRNL > EventMax](#).
- Lorsque le nombre maximum d'évènements en mémoire est atteint, l'évènement le plus ancien est écrasé au profit du plus récent et ainsi de suite.
- L'Add Intravision permet d'accéder au Journal pour des événements de plus de 24h.


Le **Journal** est consultable depuis [Exploitation > Journal](#).

Exploitation		Paramétrage		Configuration			
Journal	En cours	Etat	Synoptique	Zones	Graphique	Agenda	Tableaux de bord
Journal des événements (1/3)							
La recherche s'effectue sur les colonnes: Etat, Libellé							
Date d'origine	Libellé	Etat					Rxxx
12/04/2019 14:01:47	Pompe Simple	Pompe en arrêt #Défaut#					

Pour acquitter un événement, cliquer sur le drapeau .

L'acquit n'a pas d'influence sur l'astreinte.

Pour supprimer un événement, cliquer sur la corbeille .

Pour avoir plus de détails sur la Ressource émettrice, cliquer sur .



En-cours

Fonctions

- Les **En-cours** représentent les évènements de type [Apparition/disparition](#) dont l'évènement de disparition n'est pas encore survenu.

Particularités

- Pour qu'un évènement de la Ressource apparaisse dans les **En-cours**, il est nécessaire que le Témoin de la Ressource soit paramétré sur [Apparition/Disparition](#) (la Diffusion n'influe pas sur les En-cours).

Les **En-cours** sont consultables depuis [Exploitation > En-cours](#).

Date d'origine	Libellé	Etat			
12/04/2019 14:11:29	R00009	ON (Manuel)			

Pour acquitter un évènement, cliquer sur le drapeau

L'acquit n'a pas d'influence sur l'astreinte.

Pour supprimer un évènement, cliquer sur la corbeille


Pour avoir plus de détails sur la Ressource émettrice, cliquer sur

Etat

Fonctions

- Les **Etats** donnent le dernier état de chaque Ressource.

Particularités

- Il est possible d'accéder aux propriétés de chaque Ressource afin de déroger ou modifier certains paramètres de la Ressource correspondante en cliquant sur  depuis le menu Etat.
- Les Etats peuvent être regroupés sous forme d'**Ensembles** ou filtrer selon différents critères afin d'en organiser la lecture.
- Les Etats peuvent être affichés sous forme de représentations graphiques appelées **Sprites**.

Sélection des états

Annuler tous les filtres

Réinitialise les filtres (aucun filtre)

Tous les états

Tous les états

Racine des états

Uniquement les états d'objets/Ressources parents

Filtre des états

Etat de la Ressource

Case valide cochée ou non (onglet identité de la Ressource)

Etat du témoin

Témoin actif ou non (en alarme ou état actif)

Défaut de la Ressource

Etat « Fault » actif ou non (onglet schéma de la Ressource si concernée)

Mode auto/manuel

Fonctionnement automatique ou forcé manuel (onglet Etat)

Filtre des alarmes

Alarme de Ressource

Influence du témoin sur les attributs ou non (onglet Témoin)

Etat de l'alarme

Etat de l'alarme lorsqu'active ou sans alarme d'active

Etat de l'acquit

Objet/Ressource dont l'alarme a été acquittée ou non

Traces

Fonctions


- Une Trace est une Fonction permettant l'enregistrement de variables digitales et analogiques dans le temps.

Particularités

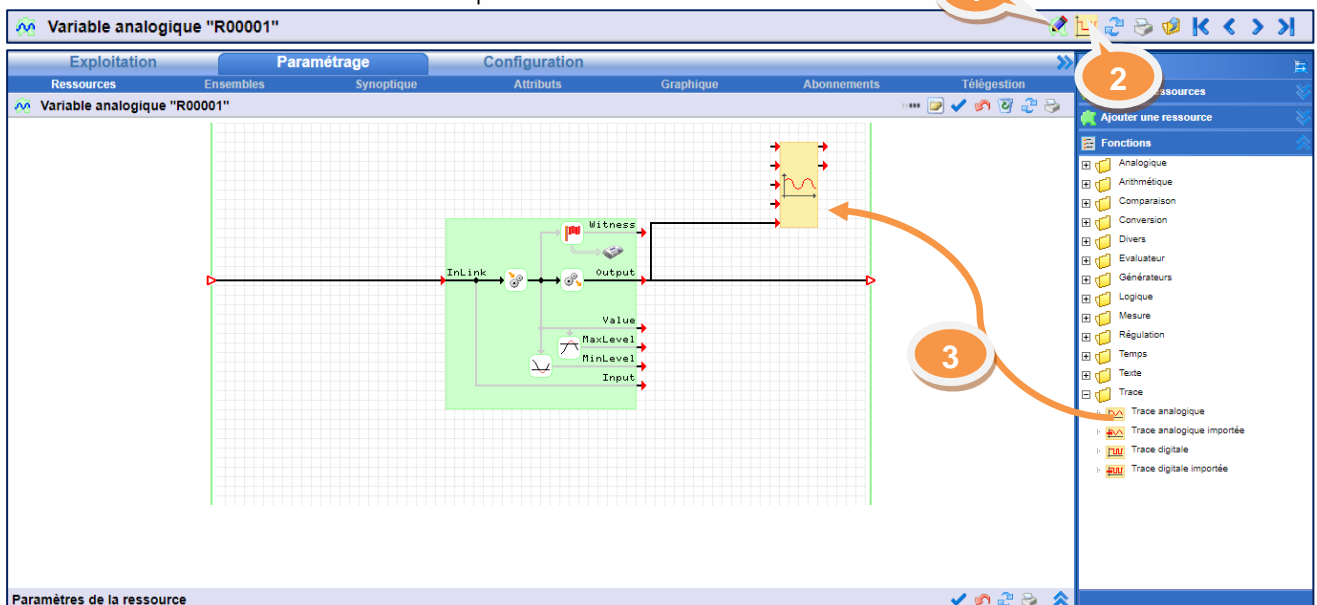
- Un enregistrement est appelé « pas » ou « échantillon ».
- L'onglet Traces apparaît individuellement dans le paramétrage de la Ressource dès lors qu'une Trace est créée.
- Une Trace contient 100 pas par défaut. Cette valeur peut être augmentée jusqu'à 100 000 pas. Au-delà, le pas le plus ancien est écrasé au profit du plus récent et ainsi de suite.

Créer une trace

Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Ressources**, cliquer sur la Ressource dans la « Liste des Ressources ».

Etape 2 Selon la Ressource, un raccourci  permet d'ajouter une trace directement et de la lier (la Trace est fonctionnelle). Sinon, la Trace s'ajoute de la même manière qu'une Fonction en cliquant sur "Ajouter une ressource".

Etape 3 Dans la liste des Fonctions, ouvrir le dossier « Trace » et glisser la Trace à ajouter sur la grille de la Ressource en sélectionnant l'icône précédant le libellé de la Trace.



Les Traces se visualisent depuis les [Graphiques](#) (**Exploitation > Graphiques**) qui nécessitent d'être paramétrés (**Paramétrage > Graphiques**).



Pour plus d'informations sur les Traces, consulter la FAQ « **Créer-une-Trace-en-un-clic** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.



Graphique

Fonctions

- Un **Graphique** permet d'afficher plusieurs Traces ou Flux sous forme de courbes sur un même plan.
- Un **Graphique** permet de suivre l'évolution de certaines valeurs sous différentes formes selon les besoins (Normale, différentielle, taux, digitale) pour que l'utilisateur puisse en tirer des conclusions.

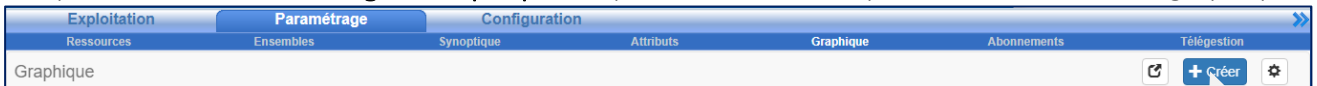
Particularités

- Un Graphique se compose de Traces ou Flux digitaux et/ou analogiques, d'une Grille et de Seuils.
- Il est possible de naviguer suivant différentes échelles de temps allant de la minute à l'année.
- Au maximum deux échelles peuvent être affichées simultanément.

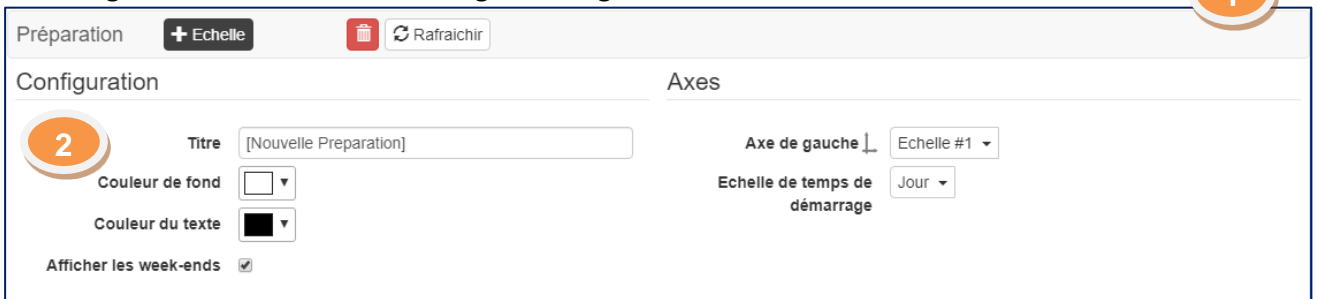
Les **Graphiques** peuvent être consultés depuis **Exploitation > Graphiques** et paramétrés depuis **Paramétrage > Graphiques**.

Créer et paramétrer un Graphique

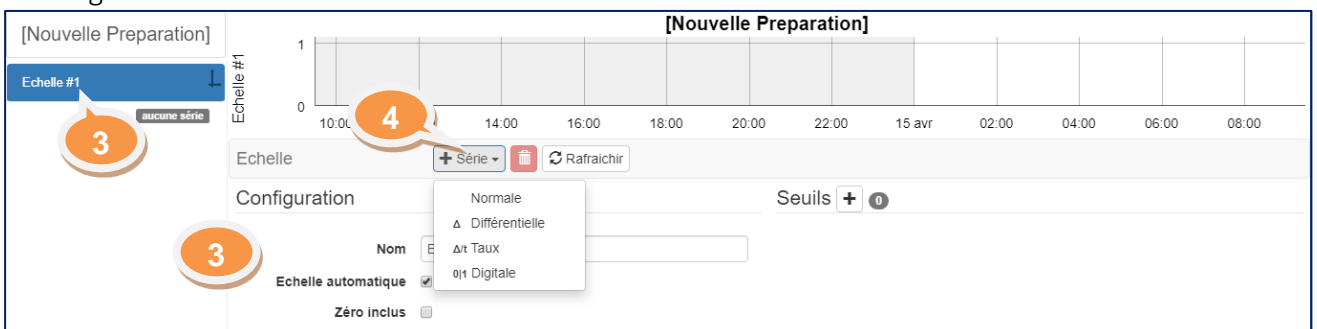
Etape 1 Depuis le menu **Paramétrage > Graphique**, cliquer sur  pour créer un nouveau graphique.





Etape 2 Renseigner les informations de l'onglet Configuration.



Etape 3 Cliquer sur Echelle #1 (correspond à l'axe des ordonnées), renseigner les informations de l'onglet Configuration.



Etape 4 Ajouter une série (Trace ou Flux) au Graphique en cliquant sur , choisir le type de représentation et renseigner les informations de l'onglet Configuration et Source de données.

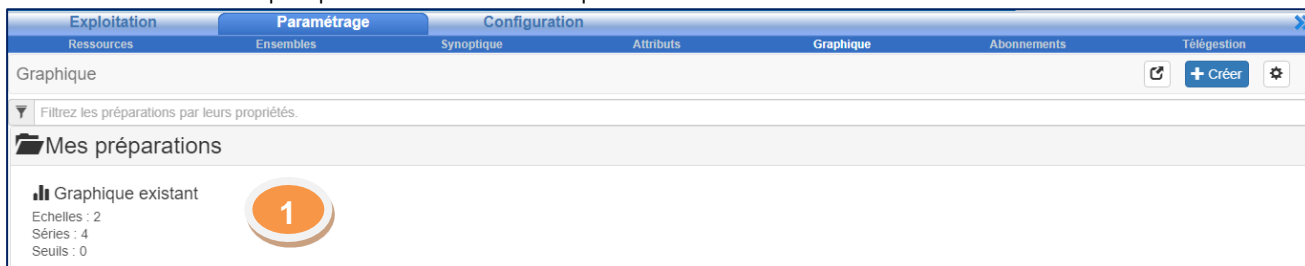
Etape 5 Ajouter des seuils si nécessaire depuis le niveau échelle (« Echelle #[ID] » par défaut), cliquer sur  puis renseigner les informations relatives au seuil.

Etape 6 Si nécessaire, ajouter une nouvelle échelle depuis le niveau Préparation (« Nouvelle préparation » par défaut) ou une nouvelle série au Graphique depuis le niveau échelle (« Echelle #[ID] » par défaut).

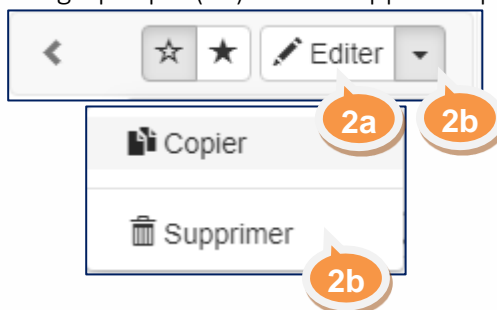
Etape 7 Définir les échelles affichées depuis le niveau Préparation puis dans l'onglet Axes.

Modifier ou supprimer un Graphique existant

Etape 1 Sélectionner le Graphique à modifier en cliquant dessus.



Etape 2 Cliquer sur éditer pour modifier le graphique (2a) ou sur supprimer pour le supprimer (2b).



Les pas des Traces étant enregistrés dans la mémoire vive (RAM) du REDY, ils ne sont pas sauvegardés en cas de coupure de l'alimentation ou de redémarrage. Il est donc important de sauvegarder régulièrement les Traces.



Pour plus d'informations sur les graphiques, consulter le document « **Manuel d'utilisation Graphique** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.



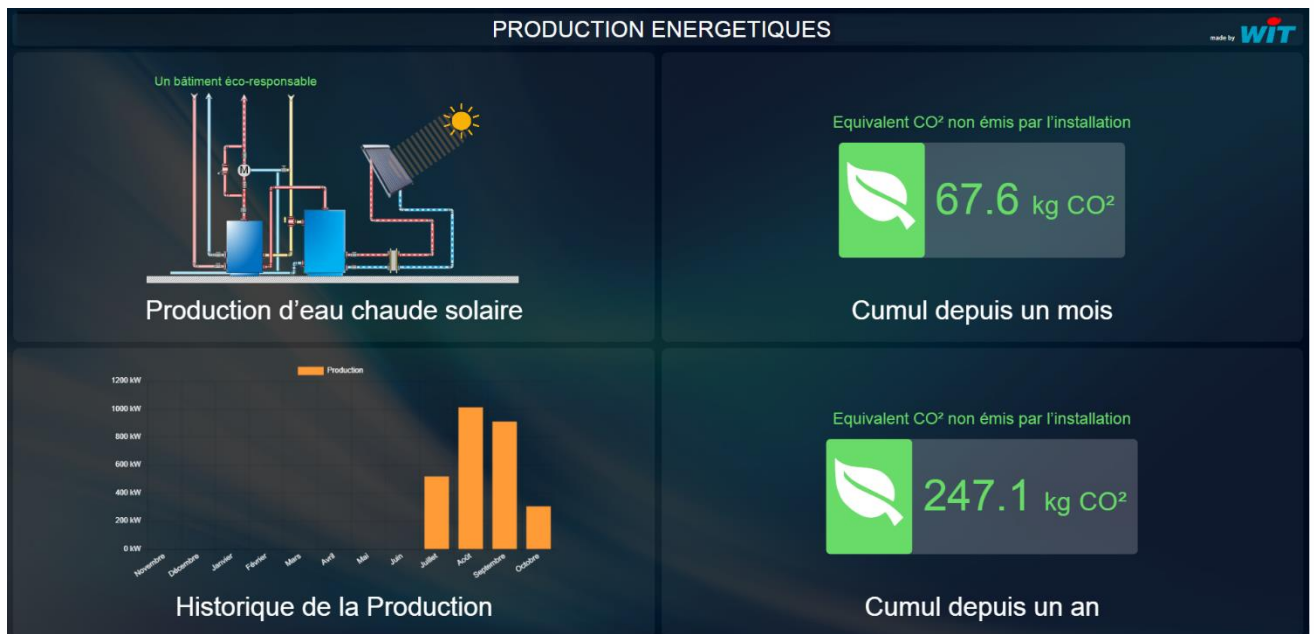
Synoptique / SynApps

Fonctions

- Un **Synoptique** ou une **SynApps** sont des présentations graphiques qui permettent de saisir d'un seul coup d'œil un ensemble d'informations.
- Il est possible d'ajuster des consignes ou réaliser des commandes depuis l'interface graphique.
- L'interface graphique permet d'afficher :
 - des Etats sous forme de texte, image fixe ou animée, ou listés.
 - des Evènements sous forme de Journal.
 - des Graphiques.

Particularités

- Un Synoptique se compose d'un fond de plan sur lequel sont disposés des Acteurs.
- L'onglet SynApps dans le logiciel apparait seulement lorsqu'une première représentation graphique sous SynApps a été réalisée.
- La création d'une SynApps nécessite d'avoir un accès sur le SynApps Maker (éditeur).



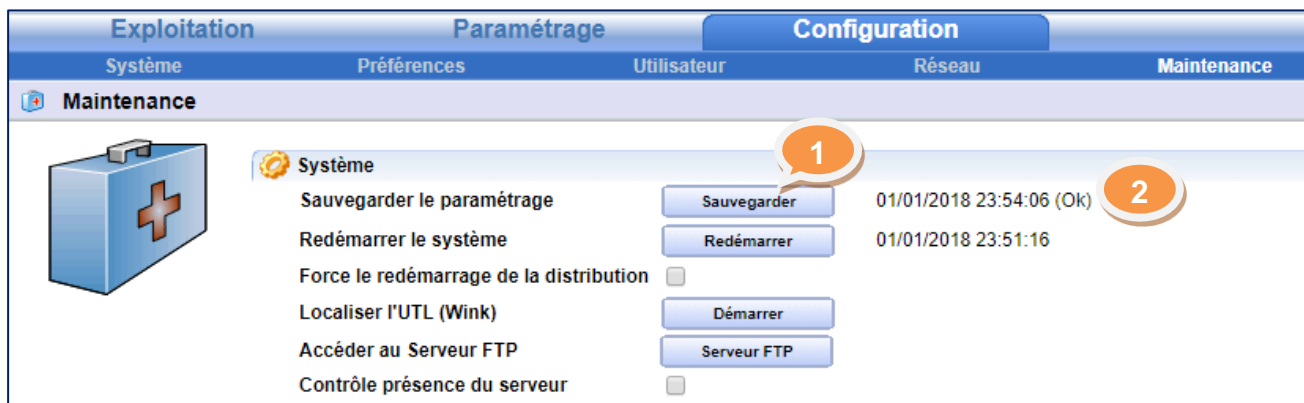
Les **Synoptiques** peuvent être consultés depuis **Exploitation > Synoptique** et paramétrés depuis **Paramétrage > Synoptique**.

7 Maintenance et configuration du logiciel

Les basiques

Sauvegarder un Paramétrage

- Etape 1** Depuis le menu **Configuration > Maintenance > Système**, au niveau de Sauvegarder le paramétrage, cliquer sur sauvegarder.
- Etape 2** Attendre que la sauvegarde soit terminée. Une fois réalisée, la date et l'heure de sauvegarde doivent être à jour et « (OK) » doit apparaître.



Redémarrer l'ULI

- Etape 1** Depuis le menu **Configuration > Maintenance > Système**, au niveau de Redémarrer le système, cliquer sur Redémarrer.
- Etape 2** Attendre que le redémarrage soit terminé. Une fois réalisé, la page de connexion du site doit s'afficher et dans **Configuration > Maintenance > Système**, la date et l'heure de redémarrage doivent être à jour.

Si la page de démarrage ne s'affiche pas, rafraichir la page avec F5.



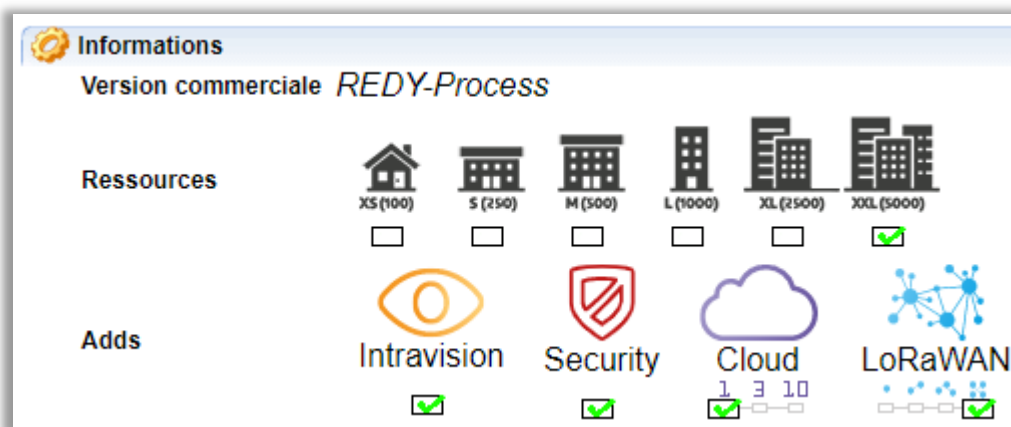
Mettre à jour l'ULI (Application REDY ou OS)



Pour plus d'information sur la mise à jour d'un REDY, consulter le document « **Mettre à jour un REDY** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Consulter la version commerciale, la taille de ressource et les Adds

Etape 1 Depuis le menu **Configuration > Système > Général > Informations**, la version commerciale, le nombre de Ressource maximum et les adds sont indiqués.



Ajouter des Adds

L'ajout d'**Adds** signifie ajouter des adds à l'ULI (Intravision, Security, Cloud, LoRaWAN) à distance. La démarche consiste tout d'abord à échanger avec le commercial de votre région afin de déverrouiller l'accès aux Adds souhaités. Une fois autorisé :

Etape 1 Depuis le menu **Configuration > Gestionnaire > Mise à jour**, cliquer sur « Contrôle des mises à jour disponibles ». Cela permet d'interroger le serveur, l'ULI est reconnu et synchronisé. Une fois l'échange terminé, les options demandées sont disponibles sur l'ULI.

L'ULI doit avoir accès au réseau Internet.

Plus d'informations sur les [Adds](#).



Pour plus d'informations sur comment modifier les options logicielles d'un REDY, consulter le document : « **Changer les options logicielles d'un REDY** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Les onglets Maintenance, Explorateur et Gestionnaire

Onglet Maintenance

L'onglet [Maintenance](#) permet de gérer la sauvegarde du paramétrage, le fonctionnement de l'ULI et la gestion des données enregistrées (niveau minimum requis : Installateur).

Systeme

Sauvegarder le paramétrage

Sauvegarde le paramétrage dans l'ULI

Force le redémarrage de la distribution

Permet de redémarrer la distribution Linux

Localiser l'UTL (Wink)

Permet de faire clignoter la LED blanche de l'ULI

Accéder au Serveur FTP

[Lien vers serveur FTP de l'ULI](#)



Pour plus d'informations sur la Ressource FTP, consulter le document « **Bible des Ressources** » sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Contrôle présence du serveur

Permet de détecter une coupure réseau

Un message apparait lorsque l'événement se présente

Données d'exploitation

Sauvegarder les données

Sauvegarde les données dans l'ULI

Permet de garder en mémoire les données si redémarrage

Vider ...

Supprime les données de la section sélectionnée

Supprimer toutes les données

Supprime toutes les données enregistrées (journal, traces, flux, bilans, photos)

Onglet Explorateur

L'onglet [Explorateur](#) permet de parcourir les différents dossiers de l'ULI et d'y réaliser des modifications (niveau minimum requis : administrateur en mode expert).

NET

Contient les informations réseaux et médias

System

Contient les éléments software et hardware

WEB

Contient les données du serveur FTP

easy

Contient le paramétrage et les données

Onglet Gestionnaire

L'onglet [Gestionnaire](#) permet de gérer les mises à jour, les fichiers, les projets, la configuration réseau et l'application des préférences (niveau minimum requis : administrateur en mode expert).

Paramétrage de l'onglet Mise à jour

Serveur WAS

Adresse IP

Adresse IP du serveur WIT

Contrôle des mises à jour disponibles

Interroge le serveur WIT sur l'existence de nouvelles mises à jour et synchronise les mises à jour logicielles


Date du dernier contrôle

Date de la dernière interrogation du serveur WIT

Gestion des applications

Tableau résumant l'état des différentes applications de l'ULI.

L'icône  signifie que l'application est à jour (au jour de la dernière interrogation).

L'icône  signifie qu'une mise à jour est disponible. En cliquant dessus, le fichier se télécharge.

L'icône  permet d'installer le fichier téléchargé puis redémarrer l'ULI.

Journal des derniers échanges

Récapitulatif des derniers échanges avec le serveur WIT.

Paramétrage de l'onglet Projets

Nouveau projet

Créer un nouveau projet

Créer un nouveau projet en cliquant sur 

Importer un projet

Choix du fichier projet à importer

Le fichier apparait dans la liste des projets une fois importé

Liste des projets

La liste des projets présente l'ensemble des projets stockés dans l'ULI. Les actions possibles se trouvent dans la section « Projet sélectionné ». Pour sélectionner le projet, cliquer sur . Le projet sélectionné est celui dont la trame de fond est verte. L'icône  indique le projet actif dans l'ULI.

Projet sélectionné

Activer le projet

Définit le projet a utilisé dans l'ULI.

Un redémarrage est nécessaire pour activer le projet

Redémarrer le système

Redémarre l'ULI

Dupliquer le projet

Créer une copie du projet sélectionné

Supprimer le projet

Supprime le projet sélectionné

Possible uniquement si le projet n'est pas celui actuellement utilisé

Générer le fichier projet avec données

Permet de créer le fichier projet avec les données (format .BRY)

Générer le fichier projet sans donnée

Permet de créer le fichier projet sans les données (format .PRY)

Fichiers de configuration du projet '[nom du projet]'

Permet d'importer un fichier de mise à jour téléchargé au préalable.



Pour plus d'informations sur la gestion de projet, consulter la FAQ « **Gestion-de-projets-REDY** » sur le site [WIT](http://www.wit.fr), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.

Paramétrage de l'onglet Config.ini

Permet de figer les informations quelques soient les paramètres présents dans le projet injecté.

Systeme

IDENTITY

Identité du site

Affiché sur la page de connexion et propre à l'ULI (pas au projet)

LABEL

Label du site

Informatif et propre à l'ULI (pas au projet)

APP_START

Version logicielle de l'applicatif

PROJECT_NAME

Nom du projet

IP_ADD

Adresse IP local de l'ULI

Fixe si la case valide est coché, 192.168.1.10 par défaut

IP_MASK

Masque du réseau

IP_BRIDGE

Adresse IP de la passerelle

IP_DNS1

Adresse DNS primaire

IP_DNS2

Adresse DNS secondaire

HTTP_PORT

Port HTTP

IP_DHCP

Attribution d'adresse IP du REDY via un serveur DHCP

Utilisateur

Informations sur l'Utilisateur actuellement connecté.

Préférences

Appliquer les préférences

Applique les préférences définies dans Systeme et Utilisateur

Effacer les préférences Systeme

Réinitialisation des préférences renseignées dans Système

Effacer les préférences Utilisateur

Réinitialisation des préférences renseignées dans Utilisateur

Effacer les préférences

Réinitialisation des préférences renseignées dans Système et Utilisateur

Générer le Config.ini

Applique les préférences définies dans l'onglet config.ini

Exporter le fichier Config.ini

Permet de télécharger le fichier Config.ini

Permet de le réinjecter dans un autre automate

Importer un fichier Config.ini

Permet d'injecter un fichier Config.ini

Paramétrage de l'onglet Fichiers

Le tableau présente les fichiers enregistrés dans l'ULI (mais pas forcément installés).

Fichier d'installation sélectionné

Nom

Nom du fichier sélectionné

Description

Fonction/contenu du fichier

Fichier d'installation

Chargement d'un fichier

Sélection du fichier à charger sur l'ULI

Paramétrage de l'onglet Certificats

Le tableau présente la liste des certificats enregistrés dans le REDY

Création du certificat

Permet de créer le certificat

Certificat

Chargement d'un certificat

Sélection du fichier à charger dans l'ULI

8 Préparer à l'avance un paramétrage

REDY PC

Présentation de REDY PC

REDY PC est un logiciel permettant de simuler le paramétrage d'une ULI depuis son ordinateur. Ce paramétrage peut être exporté afin de l'injecter physiquement dans une ULI.

Télécharger REDY PC

Pour télécharger REDY PC, se rendre sur le site sur le site [WIT](#), onglet **Nos produits** puis **Téléchargement par produits**.



Pour tout renseignement complémentaire, notre support technique se tient à votre disposition par e-mail à hot-line@wit.fr ou par téléphone au +33 (0)4 93 19 37 30.